

PUBG MOBILE OPEN CHALLENGE

2023 SEASON 1

대회규정



“PMOC 2023 SEASON 1”(이하 PMOC)은 (주)크래프톤(이하 크래프톤)에서 주관하는 대회입니다. PMOC의 안정적인 운영과 공정하고 합리적인 판단을 위해 본 규정을 제정합니다.

PMOC 참여 팀 및 모든 팀원은 공식 규정을 사전 인지하고 준수해야 할 의무를 가지며 사전 미인지에 따른 모든 불이익은 각 팀 내지 팀원의 귀책으로 합니다.

참가 신청이 완료되어도 크래프톤으로부터 결격사유가 확인되거나 참가 팀의 불참의사 확인 시에 대기팀에게 참가 기회가 양도될 수 있습니다.

I. 대회개요

◆ PMOC 2023 SEASON 1 참가 자격

- 대한민국 국적을 가진 만16세 이상 (2007년 03월 4일 이전 출생한 자)
- KR/JP 서버 인게임 레벨 30 이상 인 자
(두 가지 조건 모두 갖춰야 신청 가능하며, 글로벌 버전의 유저는 참가할 수 없습니다.)
- 본 대회는 예비 선수를 포함하여 최대 6인으로 참가 접수가 가능하며, 4인 스쿼드 팀으로 경기 참여가 가능합니다. (최소 4인 이상 참가 접수해야 합니다.)
- 2023년 3월 4일부터 ~ 2023년 7월까지 PMOC 2023 SEASON 1, PMPS 2023 SEASON 1, PMPS 2023 SEASON 2, 상반기 글로벌 대회 일정에 모두 참가가 가능한 자
- PMOC 2023 SEASON 1 결승에 진출한 시점부터 해외 여행 결격사유가 없는 자
- PMOC 2023 SEASON 1 결승에 진출한 시점부터 60일 이내에 차년도 말일까지 유효한 여권을 소지한 자
- PMOC 예선전부터 크래프톤에서 제공하는 치팅방지 어플(GAC) 설치 및 실행에 동의하는 자
- 대회 규정 및 심판의 결정을 존중하고 따를 것을 동의한 자
- 대회 라이브 중계와 대회 관련 영상 콘텐츠 출연에 대한 결격 사유가 없는 자
- 불법 프로그램 사용, 승부조작, 타인의 계정을 가지고 등급 대리작업을 해주는 행위 등 PUBG MOBILE 계정 제재 사유에 해당되지 않는 자
- 크래프톤이 지정하는 프로그램(채팅 등)을 원활히 이용, 안정적으로 경기에 참여할 수 있는 환경에 있는 자
- 대회 기간 중 병역 의무(군인, 사회복무요원, 상근예비역 등)를 이행하고 있지 않은 자
- ※ 이외, e스포츠, 인게임 내 혹은 관련 커뮤니티에서 불화 및 사회적 물의를 일으킨 경험이 있는 선수에 대해서는 크래프톤의 판단 하에 참가 자격을 제한할 수 있습니다.
- ※ 기타 대회의 권위를 훼손할 수 있는 문제를 야기한 자는 크래프톤의 판단에 따라 실격될 수 있습니다.

배틀그라운드 모바일 이스포츠 공통 규정 페널티 기준표 참고

◆ PMOC 참가 방법 및 유의사항

- 게임의 민족 홈페이지(<https://gaemin.gg/>) 참가신청
- 본 대회 참가 신청 시 모든 선수는 본인인증 절차가 필요 시 공식 홈페이지에서 완료 후 참가 신청이 가능합니다. 참가 신청 후 팀원의 변경은 인정되지 않습니다.
- 참가 접수 시 팀장을 포함한 팀원 개인정보 이용동의 등을 진행해야 하며, 참가접수 기간 내에 미동의 시 해당 팀은 대회 참가가 제한될 수 있습니다.
- 모든 선수는 본인 확인을 위해 본인인증 절차는 크래프톤이 안내한 시간까지 미완료 시 경기 참가가 불가할 수 있습니다.
- 욕설이 포함되어 있거나 방송에 적절치 않은 팀명/캐릭터명 사용이 불가합니다. 이 경우 팀명, 캐릭터명을 변경해야 하며 변경에 필요한 재화는 크래프톤에서 지원하지 않습니다. 이를 거부할 시 대회 참여가 불가능합니다.
- 참가접수 시 팀명은 영문대소문자와 아라비아 숫자를 조합한 20자 이내의 문자만 등록 가능하며 특수문자는 허용되지 않습니다.
- PMOC 예선전부터의 모든 선수는 대회 3일 전까지 크래프톤에서 요청하는 가이드에 맞춰 캐릭터명을 변경 내지 확정해야 합니다. 캐릭터명은 팀명의 약어+언더바(_)를 포함해 20자 이내로 변경해야 하며 팀명의 약어는 영어와 아라비아 숫자를 조합한 2개~5개 문자만 등록 가능합니다.
※ (예시) 기존 캐릭터명: pubgm / 팀명 : PUBGMOBILE / 변경 캐릭터명 : PM_pubgm
- 전항에 따라 확정된 각 팀의 팀명, 팀명의 약어, 로고, 이미지 및 선수 캐릭터명은 크래프톤의 별도 승인이 없는 한 PMOC 예선 대회 종료 시까지 변경이 불가합니다. 단 각 팀이 팀명, 팀명의 약어, 로고, 이미지 및 선수 캐릭터명을 PMOC 예선 대회 종료 이전에 변경하고자 하는 경우 크래프톤에 이를 서면으로 요청하여야 하며, 크래프톤은 재량에 의한 판단에 따라 그 변경의 승인 여부를 결정할 수 있습니다. 크래프톤의 팀명, 팀명의 약어, 로고, 이미지 및 선수 캐릭터명의 변경 거절 사유는 브랜드 변경 내용이 대한민국 헌법을 위배하거나, 대중에게 유해하거나, 미풍양속을 해치거나, 방송심의를 부적합하다고 크래프톤이 판단하는 경우를 포함합니다. 크래프톤의 승인 거절에도 불구하고 각 팀이 팀명, 팀명의 약어, 로고, 이미지 및 선수 캐릭터명 등의 변경을 강행할 경우에는 크래프톤의 판단에 따라 PMOC 예선 대회 참가에 제약을 받을 수 있습니다.
- PMOC 예선 대회 진행 중 크래프톤의 승인으로 캐릭터명을 변경하더라도, 캐릭터명 변경 가능 횟수는 1회로 제한됩니다. 크래프톤의 승인 하에 변경된 캐릭터명이 크래프톤의 합리적인 판단 하에 부적합하다고 판단될 경우 크래프톤은 재수정을 요청할 수 있으며, 부적합한 캐릭터명 변경에 필요한 재화 등은 크래프톤에서 지원하지 않습니다.
- 모든 선수는 개인 핸드폰, 이어폰/헤드셋을 사용하여 경기에 참여해야 합니다. 핸드폰, 보조배터리, 이어폰/헤드셋을 제외한 태블릿(탭, 패드), 폴더블 폰, 듀얼 스크린 폰으로는 대회에 참여할 수 없습니다. 또한 PMOC 대회 기간 동안 미승인된 기기를 사용한 선수는 실격 처리되며, 해당 선수가 소속된 팀은 적발 이후 크래프톤이 고지한 기한 내에 교체 인원을 구해 크래프톤에 통보하고, 인원 교체를 위한 절차를 완료하여야 합니다. 만일 고지된 기한 내에 인원 교체를 위한 절차를 완료하지 못할 경우, 해당 팀은 실격 처리됩니다.
- 불법 프로그램 사용, 승부조작, 타인의 계정을 가지고 등급 작업을 해주는 행위 등 제재 사유에 해당되는 자는 본 대회에 참가할 수 없으며, 적발 시 게임 정지(게임 계정 이용 정지)는 물론 민형사상의 소송 등 강경 대처 예정입니다.

PMOC 2023 SEASON 1

- 대회에 참여하는 모든 계정에 대하여 계정 생성 이후부터 부정 행위(대리게임 및 계정 공유, 계정, 판매, 환불 남용, 불법 프로그램 사용, 어뷰징 등)를 한 이력이 있는지 지속적으로 모니터링 할 예정입니다. 시기에 상관없이 부정 행위가 적발될 경우 해당 계정의 선수는 PMOC에 참가할 수 없습니다. 또한 해당 선수가 소속된 팀은 적발 시 페널티가 부여될 수 있습니다.

배틀그라운드 모바일 이스포츠 공통 규정 페널티 기준표 참고

- 모든 선수는 안정적인 경기 환경을 위하여 개인 핸드폰 데이터 (3G / 4G LTE / 5G)를 사용하여 경기에 참여해야 하며, 데이터 부족, 데이터 연결 불량, WiFi 및 핫스팟 사용 등 데이터 관련하여 발생한 경기 상의 문제는 선수 본인이 부담하며, 크래프톤은 책임을 일절 부담하지 않습니다.

◆ 대회 방식:

■ PMOC 2023 SEASON 1

- 모드: 4인 스쿼드 / TPP (3인칭)
- 경기 방식
 - PHASE 1 : 예선전 -> 상위 16팀 PMOC 2023 SEASON 1 PHASE 1 결승전 진행 -> 상위 2팀 PMPS 2023 시즌 1 직행
 - PHASE 2 : 예선전 -> 상위 16팀 PMOC 2023 SEASON 1 PHASE 2 결승전 진행 -> 상위 2팀 PMPS 2023 시즌 1 직행

- 대회 일정

월	Mon	Tues	Wed	Thu	Fri	Sat	Sun	
2월	02/13	02/14	02/15	02/16	02/17	02/18	02/19	
			PMOC 2023 SEASON 1 P1/P2 참가신청					
	02/20	02/21	02/22	02/23	02/24	02/25	02/26	
	PMOC 2023 SEASON 1 P1/P2 참가신청							
3월	02/27	02/28	03/01	03/02	03/03	03/04	03/05	
						PMOC 2023 S1 P1 예선	PMOC 2023 S1 P1 결승	
	PMOC 2023 SEASON 1 P2 참가신청							
	03/06	03/07	03/08	03/09	03/10	03/11	03/12	
						PMOC 2023 S1 P2 예선	PMOC 2023 S1 P2 결승	

◆ 맵

대회구분	Match 1	Match 2	Match 3	Match 4	Match 5	Match 6
예선전	에란겔	미라마	사녹	에란겔	미라마	에란겔
결승전	에란겔	미라마	사녹	에란겔	미라마	에란겔

※ 인게임 내의 기능(일정 확률)으로 선택되는 주간 또는 야간 시간대로 대회를 진행합니다.

※ 대회에 진행되는 맵은 불가피한 상황이나 크래프톤의 결정에 따라 변경될 수 있으며, 이 때 크래프톤은 사전에 모든 팀에 이를 고지합니다.

◆ 상금 및 특전

- PMOC 2023 SEASON 1 총 상금 약 300만원
- PMOC 2023 SEASON 1 PHASE 1 : 총 상금 150만원 (1등 : 100만원 / 2등 : 30만원 / 3등 : 20만원)
- PMOC 2023 SEASON 1 PHASE 2 : 총 상금 150만원 (1등 : 100만원 / 2등 : 30만원 / 3등 : 20만원)
- 지급 일정
 - * 모든 상금은 PMOC 2023 SEASON 1 시즌 종료 후 2주 이내에 크래프톤이 각 팀에게 지급
 - ※ 단, 모든 상금은 요청 서류(상금 수령자의 신분증, 통장사본, 상금수령 동의서) 확인이 완료되어야만 지급하며, 크래프톤 혹은 크래프톤이 지정한 제3자는 대한민국 법률 또는 관련 조세조약에 따라 모든 상금에 대해 원천징수 후에 상금 수령자에게 상금을 지급합니다. 개인별로 원천징수 세율은 상이할 수 있으며, 원천징수 세금은 상금 수령자가 부담합니다.
- PMOC 2023 SEASON 1 예선 성적 상위 16개 팀에 PMOC 2023 SEASON 1결승전 참가 자격을 부여합니다.
- PMOC 2023 SEASON 1 PHASE 1 결승전 성적 상위 2개 팀에 PMPS 2023 시즌 1 참가 자격을 부여합니다.
- PMOC 2023 SEASON 1 PHASE 2 결승전 성적 상위 2개 팀에 PMPS 2023 시즌 1 참가 자격을 부여합니다.
- PMOC 2023 SEASON 1 우승 및 상금 수령팀이 PMPS 2023 시즌 1 참가를 포기할 경우, PMPS 2023 시즌 1 참가자격과 상금은 차순위 팀에게 승계됩니다.
- PMPS 2023 시즌 1 시드를 부여받은 팀 중에 PMPS 2023 시즌 1 참가를 포기할 경우 PMPS 2023 시즌 1 참가 자격은 차순위 팀에게 승계됩니다.
- 크래프톤은 향후 PMOC에 참가한 팀 중 사업자등록을 거쳐 법인의 형태를 갖춘 팀만을 대상으로 한 지원프로그램을 별도로 진행할 수 있습니다.

II. 대회 상세 내용

◆ PMOC 2023 SEASON 1 예선

- 1일간 획득한 누적 포인트로 최종 순위가 결정된다.
- 그룹 수에 따라 그룹별 결승 진출팀은 균등하게 분배되고 총 16개 팀이 결승에 진출한다.
- 만약, 그룹별 결승 진출팀이 균등하게 분배되지 않을 경우, 각 그룹의 차순위 간의 획득 점수 비교를 통해 더 높은 점수를 기록한 팀이 결승에 진출한다.
- 단 주관측의 합리적인 판단에 따라 본선 진출 팀이 변경될 수 있다.
- PMOC 2023 SEASON 1 예선 일정

PHASE 1	PHASE 2
03/04 (토)	03/11 (토)
15:00 시작	15:00 시작

- 랭킹 포인트

순위	포인트	순위	포인트	Kill Point
#1	10	#9	0	
#2	6	#10	0	
#3	5	#11	0	
#4	4	#12	0	
#5	3	#13	0	
#6	2	#14	0	
#7	1	#15	0	
#8	1	#16	0	

1 Kill = 1 Point

※ 온라인 예선 랭킹 산정 기준인 6경기에 한하여 합산 포인트 동점 시 아래의 순서대로 최종 순위 결정

1. 참가한 전체 경기 중 1위 달성 횟수(킬 포인트를 제외한 1위 달성 횟수만 반영)
2. 참가한 전체 경기 중 획득한 팀원 전원의 킬 포인트 합산
3. 참가한 전체 경기 중 팀 전원 사망 수 합산(사망 수 낮은 순서로 결정)

- 최종 랭킹 공지

온라인 예선 종료 후 최종 랭킹 조정 기간을 가집니다. 최종 랭킹 조정 기간 동안 불건전 플레이 등 특별한 사유로 인해 페널티를 받아 제외되는 팀이 발생할 경우, 랭킹이 조정될 수 있습니다.

배틀그라운드 모바일 이스포츠 공통 규정 페널티 기준표 참고

◆ PMOC 2023 SEASON 1 결승전

- PMOC 2023 SEASON 1 예선 성적 상위 16팀은 PMOC 2023 SEASON 1 결승전에 참여하게 됩니다.
- PMOC 2023 SEASON 1 결승전 일정은 아래와 같습니다.

PHASE 1 03/05 (일)	PHASE 2 03/12 (일)
15:00 시작	15:00 시작

※ PMOC 결승전에 진출한 모든 선수는 본인 확인이 필요 시 크래프톤에서 제공하는 본인인증 절차를 완료해야 합니다. 크래프톤이 안내한 시간까지 미완료 시 경기 참가가 불가할 수 있습니다.

※ PMOC 결승전에 참가하는 모든 선수는 심판의 지시에 따라 치팅방지 어플(GAC) 설치 및 실행해야 합니다.

※ 치팅방지 어플(GAC)은 모든 매치 종료 후 심판 지시에 따라 실행을 종료합니다.

◆ PMOC 2023 SEASON 1 결승전 대회 포인트 시스템

대회포인트 시스템				Kill Point
Rank	Point	Rank	Point	
#1	10	#9	0	1Kill = 1Point
#2	6	#10	0	
#3	5	#11	0	
#4	4	#12	0	
#5	3	#13	0	
#6	2	#14	0	
#7	1	#15	0	
#8	1	#16	0	

※ 합산포인트 동점 시 아래의 순서대로 순위 결정

1. 포인트가 동률일 경우, 해당 대회 1위(치킨) 달성 총 횟수가 더 높은 팀에게 상위 순위 부여
2. 1항의 항목이 동률일 경우, 해당 대회 전체 순위 포인트가 더 높은 팀에게 상위 순위를 부여
(킬 포인트를 제외한 순위 포인트만 합산하여 더 높은 팀에게 상위 순위를 부여)
3. 2항의 항목이 동률일 경우, 해당 대회의 킬 포인트가 더 높은 팀에게 상위 순위를 부여
4. 3항의 항목이 동률일 경우, 가장 마지막 경기 기준 랭크 순위가 더 높은 팀에게 상위 순위

합리적인 사유가 있는 경우 상기 대회 일정은 변경될 수 있으며, 이 경우 크래프톤은 각 선수에게 공식 홈페이지 공지 및 참가 팀과의 공식 채널(디스코드)을 통해 이를 통보할 것입니다. 크래프톤의 통보를 확인하지 못하여 대회 일정을 착각하는 것에 대한 책임은 각 선수에게 있으며, 크래프톤은 이에 대한 책임을 일절 부담하지 않습니다.

III. 대회 진행 절차

1. 대회 참가 및 기준

1.1 참가 접수

- 온라인 예선 참가 접수는 공식 홈페이지에서 가능하며 크래프톤으로부터 결격사유가 확인되거나 참가팀의

불참의사 확인 시에 참가 기회가 양도될 수 있습니다.

2. 대회 규정

2.1 게임 버전

- 모든 선수는 대회 기간동안 PUBG MOBILE의 최신 버전을 사용해야 합니다.
- 모든 선수는 대회 경기 시작 전 최신 버전의 맵, 리소스 등을 다운로드해야 하며 대회에 사용되는 PUBG MOBILE 클라이언트를 업데이트하지 않을 경우 참가가 제한되거나 페널티가 부여될 수 있습니다.

배틀그라운드 모바일 이스포츠 공통 규정 페널티 기준표 참고

- 대회 기간 중 업데이트가 진행될 경우에 업데이트를 통해 최신 버전으로 대회에 참여해야 합니다. 대회 진행 도중 버전 업데이트가 있을 경우, 본 규정은 변경될 수 있습니다.

2.2 게임 계정

- 모든 선수는 본인의 계정으로 참가해야 합니다.

2.3 캐릭터명/팀명

- 대회에 부적합한 팀명/캐릭터명을 사용하는 팀 내지 선수에 대하여 크래프톤은 경기 입장을 제한하거나 경기 중 강제 퇴장시킬 수 있습니다. '대회에 부적합한 팀명/캐릭터명'이란, (i) 욕설이 포함되어 있거나 (ii) 대회 중 계 방송에 적절치 않은 팀명 / 캐릭터명은 사용이 불가합니다. 이 경우 팀명, 캐릭터명을 변경해야 하며 변경에 필요한 재화는 크래프톤에서 지원하지 않습니다. 이를 거부할 시 대회 참가가 불가능합니다.
- 참가접수 시 팀명은 영문대소문자와 아라비아 숫자를 조합한 20자 이내의 문자만 등록 가능하며 특수문자는 허용되지 않습니다.
- PMOC 예선전부터 모든 선수는 대회 3일 전까지 크래프톤에서 요청하는 가이드에 맞춰 캐릭터명을 변경해야 합니다. 캐릭터명은 팀명의 약어+언더바(_)를 포함해 20자 이내로 변경해야 하며 팀명의 약어는 영어와 아라비아 숫자를 조합한 2개~5개 문자만 등록 가능합니다.
※ (예시) 기존 캐릭터명: pubgm / 팀명: PUBGMOBILE / 변경 캐릭터명: PM_pubgm
- 제출한 캐릭터명이 부적합한 경우 수정을 요청할 수 있으며 부적합한 캐릭터명 변경에 필요한 재화 등은 크래프톤에서 지원하지 않습니다.
- PMOC 예선전부터 사용하는 팀명, 팀명의 약어, 캐릭터명은 대회 종료까지 변경할 수 없습니다.
단, 합리적인 변경사유가 존재한다고 판단될 경우에는 크래프톤의 승인 하에 변경할 수 있습니다.

2.4 경기 방식

2.4.1 팀 구성

- 본 대회는 예비 선수를 포함하여 최대 6 인으로 참가 접수가 가능하며, 4 인 스쿼드 팀으로 경기 참가가 가능합니다. (최소 4 인 이상 참가 접수해야 합니다.)
- PMOC 결승전 참가팀은 주최측이 공지한 일정까지 결승전 대회에 참가할 엔트리 4인을 디스코드를 통해 제출해야 하며, 제출 이후 변경이 불가합니다.

단 방송 시작 3시간 전까지는 크래프톤의 합리적인 판단에 따라 엔트리 변경 사유가 인정될 경우에는 크래프톤의 승인하에 변경할 수 있습니다. 단, 불참 사유 소명 불가 시 제재 가능 합니다.

- 엔트리 제출 마감 이후의 변경 및 제출은 불가합니다.
- 엔트리 미제출 혹은 지정된 시간 보다 늦게 제출할 경우 경고를 부여할 수 있습니다.
- 경기 시작 30 분 전까지 1인 이상 미접속 시 경기 참가가 불가할 수 있습니다.
- 경기 당일 Match 에 참가 못할 경우 아래와 같이 패널티가 부여됩니다.

**** 누적 Match 1회 불참 시 경고 제재**

**** 누적 Match 2회 불참 시 포인트 1점 차감**

**** 누적 Match 3회 이상 불참 시, 세 번째 불참한 Match부터 계산하여 매 Match 불참시마다 포인트 3점씩 추가 차감**

- 모든 선수는 1개 팀(스쿼드)에만 소속이 가능하며, 한 선수가 2개 이상의 팀에 중복 참가 신청 시 소속된 모든 팀의 당일 참가 기회가 박탈되며, 차순위 팀에게 참가 기회가 양도됩니다.

2.4.2 게임 모드

- TPP(3 인칭)

2.4.3 참가 제한

- PMOC 2023 SEASON 1 PHASE 1 에서 PMPS 2023 SEASON 1 참가 시드를 획득한 팀은 PMOC 2023 SEASON 1 PHASE 2 에 참가할 수 없습니다.

2.4.4 프로그램/어플리케이션

- 모든 선수는 경기 중 크래프톤이 지정한 음성 채팅 프로그램 및 어플리케이션만 사용 가능하며 임의로 해당 프로그램 및 어플리케이션을 종료할 수 없습니다. 크래프톤은 경기 중 불특정 팀의 음성 채팅을 확인할 수 있으며, 모든 선수는 크래프톤의 요청이 있을 경우 성실히 임해야 합니다.
- 모든 선수는 경기 중 크래프톤이 제공하며 승인하는 프로그램 및 어플리케이션만 사용 가능하며 프로그램 및 어플리케이션은 SNS, 커뮤니티, 이메일, 메신저 등을 모두 포함합니다.

2.4.5 PMOC 결승전 출전 불가 팀 발생 시의 참가 팀 대체 선발 방식

- PMOC 결승전 시작 이전: 온라인 예선의 차순위 성적 팀을 대체 선발
 - PMOC 결승전 진행 도중: 해당 출전 불가 팀은 잔여 경기와 무관하게 모두 실격패 처리. 잔여 경기는 온라인 예선의 차순위 성적 팀을 대체 선발
- ※ 결승전에 참가 가능한 온라인 예선의 차순위 참가 팀이 없을 경우 대체 선발 없이 대회를 진행합니다.

3. 경기 진행

3.1 온라인 진행

3.1.1 사전 공지

- 경기 당일 기준 1~2 일 전 크래프톤은 각 팀장에게 참가 확인 문자를 전송하며, 각 팀장은 참가 여부를 확정 회신하여야 합니다. 안내된 시간까지 미회신 시, 예비 참가팀에게 기회가 양도됩니다.

3.1.2 디스코드방 입장

- 매치별 시작 시간을 기준으로 1 시간 전까지 각 팀의 팀장은 'PMOC 2023 SEASON 1 대회 디스코드 채널'에 입장하여 매치 준비를 완료해야 하고, 크래프톤으로부터 전달받은 공지사항을 팀원들에게 전달할 의무가 있습니다.
- 매치별 시작 시간을 기준으로 1 시간 전까지 입장하지 못하였을 경우, 경고 1 회가 주어지며 리마인드 공지 5 분내까지 접속하지 않을 경우, 참가가 불가할 수 있습니다.
- 디스코드 일부 채널에서는 채팅 입력이 금지되며, 대회 관련 문의사항은 대회 문의 채널을 통해 확인해야 합니다.
- 크래프톤의 별도 안내가 없는 한 예정된 시간에 시작됩니다.

3.1.3 매치 커스텀방 입장

- 각 팀에게는 팀별 고유 번호가 부여되며 반드시 팀별 고유 번호 순서대로 커스텀방에 입장해야 합니다.
- 각 팀장이 디스코드 채널 내 커스텀방 생성 공지 후 고지된 시간 내에 입장하지 않을 경우, 해당 경기는 몰수패 처리될 수 있으며 차후 경기에도 불참 시 실격 처리될 수 있습니다.
- 커스텀방 입장완료 후 3 회 이상 커스텀방 이탈 또는 연결이 끊기게 되는 경우 해당 팀원은 경기에 참가가 불가할 수 있습니다.

3.2 재경기

아래와 같은 상황이 발생했을 경우 크래프톤은 재경기를 진행할 수 있으며 모든 선수는 이에 따라야 합니다.

3.2.1 기술적 문제

- 심판이 기술적인 문제로 게임을 정상적으로 진행할 수 없다고 판단하는 경우 해당 경기는 다시 시작됩니다.

단, 선수의 실수 및 부주의는 제외합니다.

3.2.2 서버상 문제

- 게임 서버상의 문제로 인해 접속이 불가능한 경우, 해당 경기는 다시 시작됩니다.

3.2.3 로딩 문제

- 게임 진입 시 로딩 화면에서 멈춰서 아무런 조작성이 되지 않는 경우 (이하 무한 로딩), 해당 경기는 다시 시작됩니다.

※ 단, 온라인 예선 경기에서는 재경기 사유가 되지 않으며 팀은 정상적으로 게임에 접속하지 못한 선수를 제외하고 경기 진행이 가능합니다.

3.2.4 탑승 문제

- 일부 선수가 비행기에 탑승하지 못하고 시작 지점에서 먼저 진행하는 경우, 해당 경기는 다시 시작됩니다.

3.2.5 대기 중 연결 끊김

- 비행기에서 낙하 대기 중일 때 연결이 끊기는 경우, 해당 경기는 다시 시작됩니다.

※ 단, 온라인 예선 경기에서는 재경기 사유가 되지 않으며 팀은 정상적으로 게임에 접속하지 못한 선수를 제외하고 경기 진행이 가능합니다.

3.2.6 낙하 단계 중 연결 끊김

- 낙하 화면 진입 후 1 분 이내로 5 명 이상의 선수가 연결이 끊기게 되는 경우, 해당 경기는 다시 시작됩니다. 그 외의 경우, 연결이 끊긴 선수는 탈락 처리됩니다.

3.2.7 복수 팀 디스커넥션

- 대비할 수 없는 불가피한 사유로 디스커넥션이 발생하였으며 정상적으로 경기를 종료하지 못한 팀이 5개팀 이상일 경우 해당 경기는 다시 시작됩니다.
- 디스커넥션 이전 정상적으로 게임이 종료된 선수는 재경기를 위해 경기 진입 후 심판의 지시에 따라야 하고, 별도 지시가 없을 경우 비행기 이륙 후 디바이스를 조작하지 않고 캐릭터가 사망할 때까지 대기해야 합니다.
- 재경기 진행 시 디스커넥션 이전 경기 기록은 모두 유효합니다.

3.2.8 천재지변

- 전쟁, 테러, 화재, 정전, 사고 등의 천재지변이 발생했을 경우 정상적인 경기 진행이 불가능하다고 판단되면 크래프톤은 재경기를 진행할 수 있습니다.

3.3 재경기 비성립 사유

- 게임 내에서 물리적으로 이동 및 위치할 수 없는 지형, 지물에 있거나 상자 또는 은폐 및 엄폐물에 무리하게 진입하여 캐릭터가 갇히는 경우, 차량 폭파 등의 현상은 재경기 사유가 되지 않으므로 선수 본인이 책임을 지게 됩니다.
- 게임 내에서 물리적으로 이동 및 위치할 수 없는 지형, 지물에서 게임 내 버그로 인하여 타 선수를 공격 및 사살하거나 경기 진행 중 심각한 버그 사용으로 킬 또는 상위 순위로 랭크되었을 경우 재경기 사유가 되지 않고, 해당 선수 및 팀은 경기에 참여한 팀 중 최하위 팀으로 지정됩니다.
- 게임 상에서 알려지지 않아 본 규정에 포함되지 않은 버그라 할지라도, 크래프톤의 판단 하에 재경기가 성립되지 않을 수 있습니다.

3.4 코칭

- 경기 중 어떠한 경우에도 코칭 스텝의 코칭은 허용되지 않습니다.

3.5 심판 권한

- 심각한 인터넷 이슈, 게임 내 버그 발생, 혹은 예상치 못한 이슈가 발생할 시, 심판은 경기를 다시 시작할 권한이 있습니다.

3.6 시간 외 경기

- 천재 지변과 같은 경기 환경과 관련된 중대한 문제들로 인해 경기시작이 일정 시간 이상 지연될 경우, 크래프톤의 합리적인 판단을 통해 해당 날짜의 경기를 방송으로 송출하지 않고 비공개 온라인 경기로 진행할 수 있습니다.

IV. 선수의 경기 참가를 위한 의무 사항

1. 치팅방지 어플(GAC) 설치 및 실행

- PMOC 결승전 경기 참가 시 모든 선수는 필수로 치팅방지 어플(GAC)을 설치 및 실행하여야 합니다.
- 온라인 경기 당일 기준 1~2일 전 크래프톤은 각 팀장에게 치팅방지 어플(GAC) 다운로드 가이드를 제공합니다. 각 팀장은 팀원 전체의 기기에 치팅방지 어플(GAC) 다운로드 완료 후 회신하여야 하며 안내된 시간까지 미회신 시 경기 참가가 불가할 수 있습니다.
- 모든 선수는 경기 시작 2시간 전까지 치팅방지 어플의 정상작동 유무를 확인해야 합니다.
- 모든 선수는 경기 시작 1시간 전까지 치팅방지 어플을 사용하여 본인 확인을 위한 얼굴 사진 촬영을 합니다. 사진은 얼굴이 기울어지거나 삐뚤어지면 안 되며 얼굴 방향이 정확한 정면을 바라보아야 합니다. 사진을 부적합하게 제출하거나 사진의 선명도가 떨어질 시 크래프톤은 선수에게 사진 촬영을 재요청할 수 있습니다.

2. 디바이스 규정

2.1

- 모든 선수는 개인 핸드폰을 사용하여 경기에 참여해야 합니다. 핸드폰, 보조배터리, 이어폰/헤드셋을 제외한 태블릿류(아이패드, 탭, 미패드 등), 폴더블폰, 듀얼 스크린폰, 비승인 하드웨어(트리거, 조이스틱 등)는 사용할 수 없으며 상기 제품의 사용이 확인될 경우 이후 모든 대회에 참가가 불가합니다.
- 모든 선수는 안정적인 경기환경을 위하여 개인 핸드폰 데이터 (3G / 4G LTE / 5G)를 사용하여 경기에 참여해야 하며, wi-fi 는 제공되지 않습니다. (사전에 최신 버전 다운로드 및 경기맵 다운로드 필수)
- 경기 중 선수 본인의 핸드폰 기기의 문제는 선수의 책임입니다. (ex 배터리 없음, 게임끊김 현상, 전화 수/발신 등) 이와 같은 상황으로 대회 중 문제 발생 시 대회는 계속 진행됩니다.
- 크래프톤의 판단에 따라 불공정한 이점을 제공하거나, 경기 보안을 위협하거나, 정상적인 경기 진행이 어렵다고 판단되는 장비는 사용에 제한을 받을 수 있습니다.
- 크래프톤의 판단에 따라 경기 전후 혹은 경기 중 불특정 선수의 개인 장비의 기능 및 성능을 검사할 수 있습니다. 모든 선수는 크래프톤의 검사 요청이 있을 경우 이에 성실히 임해야 합니다.

2.2

- 선수는 경기가 시작되기 전에 본인 핸드폰의 정상 작동 여부를 확인해야 하며, 경기 중에 장비가 원활하게 운영되는지 확인해야 할 책임을 부담합니다.

2.3

- 크래프톤에서 제공된 장비로 인해 경기의 운영에 문제가 발생했을 시에 선수는 즉시 심판에게 알려 경기가 중단되도록 해야 합니다.

3. 홍보 활동

- 크래프톤은 선수에게 '본 대회'와 관련된 마케팅, 광고 등의 홍보 활동에 대한 참여를 요구할 수 있으며, 선수는 합리적인 수준에서 적극적으로 참여할 의무가 있습니다. 홍보활동은 매체 인터뷰, 오프닝 영상 또는 광고 영상 등의 방송 촬영, 프로필 사진 촬영, 스트리밍, 인터뷰, 팬미팅 등을 포함합니다.

V. 각 팀 및 선수의 유의사항 및 패널티

1. 치팅

1.1

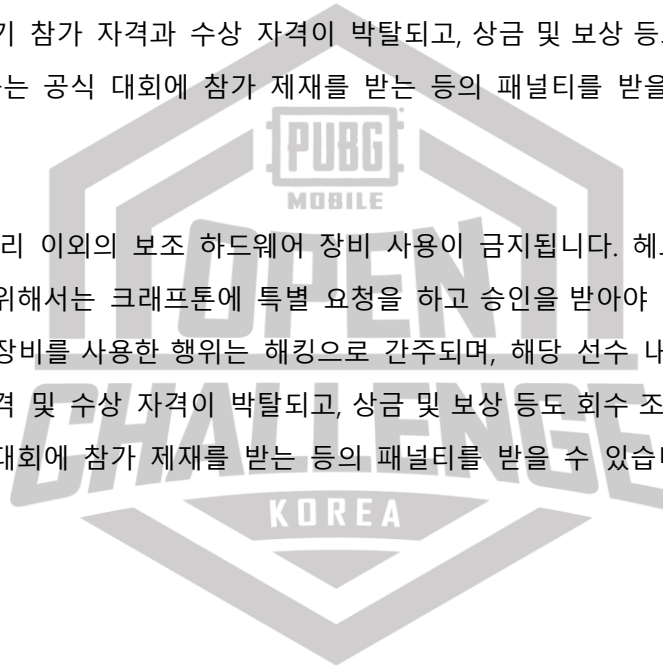
- 게임 콘텐츠를 변경하는 모든 써드파티 소프트웨어는 금지됩니다. (예, 크로스헤어스, 게임 인터페이스, SFX, 스피드, 게임 스크린 등). 본 항을 위반할 시 해킹으로 간주되며 해당 선수 내지 소속 팀은 제V.2.2.3.조에서 정한 바에 따라 대회 참가 자격과 수상 자격이 박탈되고, 상금 및 보상 등도 회수 조치되며, 추후 크래프톤에서 주최 또는 주관하는 공식 대회에 참가 제재를 받는 등의 패널티를 받을 수 있습니다.

1.2

- 크래프톤에서 승인한 인게임 방식을 통하지 않고 획득한 아이템(공식 리워드 제외) 혹은 공지되지 않은 아이템은 사용할 수 없습니다. 해당 규정을 위반할 시 해킹으로 간주되며, 해당 선수 내지 소속 팀은 제V.2.2.3.조에서 정한 바에 따라 경기 참가 자격과 수상 자격이 박탈되고, 상금 및 보상 등도 회수 조치되며, 추후 크래프톤에서 주최 또는 주관하는 공식 대회에 참가 제재를 받는 등의 패널티를 받을 수 있습니다.

1.3

- 헤드셋, 이어폰, 보조배터리 이외의 보조 하드웨어 장비 사용이 금지됩니다. 헤드셋, 이어폰, 보조배터리 이외의 보조 장비 사용을 위해서는 크래프톤에 특별 요청을 하고 승인을 받아야 합니다. 본 조항을 위반하여 크래프톤의 승인없이 해당 장비를 사용한 행위는 해킹으로 간주되며, 해당 선수 내지 소속 팀은 제V.2.2.3.조에서 정한 바에 따라 참가 자격 및 수상 자격이 박탈되고, 상금 및 보상 등도 회수 조치되며, 추후 크래프톤에서 주최 또는 주관하는 공식 대회에 참가 제재를 받는 등의 패널티를 받을 수 있습니다.



2. 선수 행동 수칙

2.1 대회 규정 준수

2.1.1

- 모든 참가 선수는 PMOC 에 적용되는 범용 규정 및 대회 규정을 사전 인지하고 준수해야 하는 의무를 갖습니다.

2.1.2

- 팀 및 선수는 대회 일정을 사전에 인지하고 크래프톤이 공지하는 대회 진행 시간을 준수해야 합니다.

2.1.3

- 모든 선수는 준비시간을 포함하여 해당 경기가 종료될 때까지 무단으로 이탈할 수 없습니다. 불가피한 경우 심판을 통해 사전 승인을 받은 후 이탈할 수 있지만 경기 시간 내 되돌아오지 못할 경우 해당 경기에 대한 몰수 페널티를 받을 수 있습니다.

2.1.4

- 크래프톤은 합리적인 사유가 있을 경우 경기 일정 및 순서를 변경할 수 있고 변경 시 크래프톤은 해당 내용을 선수들에게 고지해야 합니다.

2.2 페널티

2.2.1 총칙

- 선수들은 크래프톤의 지시에 따라야 하며, 명확하고 객관적인 이유 없이 지시에 따르지 않을 경우 운영 측에 의해 페널티가 부여될 수 있습니다. 페널티의 세부 내용은 V.2.2.3.조 사항과 PMOC 2023 SEASON 1 공식규정에 명시된 내용을 따릅니다.
- PMOC 대회에서 대회 경기에 금지된 디바이스 사용으로 인한 페널티는 시즌 내에 국한됩니다.

2.2.2 페널티의 단계

2.2.2.1 경고 및 경기 몰수

- 심판을 통한 몰수 페널티가 부여될 수 있으며, 금지 행동 분류 및 수위에 따라 최고 일 경기를 몰수당할 수 있습니다.

2.2.2.2. 반기 몰수

- 심판을 통한 몰수 페널티가 부여될 수 있으며, 금지 행동 분류 및 수위에 따라 최고 PMOC 2023 SEASON 1 모든 경기를 몰수당할 수 있습니다.

2.2.2.3. 영구 참가자격 박탈

- 크래프톤은 금지 행동 분류 및 수위에 따라 최고 크래프톤에서 주최하는 모든 대회 참가 자격을 박탈할 수 있습니다.

2.2.3 페널티 기준표

- 크래프톤은 배틀그라운드 모바일 이스포츠 공통 규정 기준에 따라 이스포츠 제재 수위를 결정할 수 있습니다. 배틀그라운드 모바일 이스포츠 공통 규정 기준은 각 팀/선수의 이해를 위해 크래프톤이 제공하는 예시에 불과하며, 아래 기준에 없는 내용은 본 규정에 의거하여 크래프톤의 합리적인 판단을 통해 제재 수위가 결정된다.

- 각 팀/선수에 대하여 PMOC 2023 SEASON 1 대회 기간 도중 아래 기준표 상의 동일 항목에 해당하는 사유가 발생한 경우, 아래 기준표에 따라 강화된 제재가 가해질 수 있습니다.

VI. 지식재산권 등

1. 라이브 방송 및 중계 등

- 모든 선수 내지 팀은 크래프톤이 대회를 생중계하는 동안 대회 콘텐츠를 개인방송 송출 및 라이브 스트리밍을 할 수 없으며, 특히 크래프톤이 소유하고 있는 상기 콘텐츠들을 ('대회 리소스'를 포함함)를 사전 서면 승인 없이 부적절하게 활용하는 행위 등이 적발될 경우, 크래프톤은 즉시 영상 삭제를 요청할 수 있습니다. 선수가 크래프톤의 사전 서면 승인 하에 '대회 리소스' 등의 자료를 사용하고 있더라도, 크래프톤은 서면 통지를 통하여 '대회 리소스' 등 자료의 사용 승인을 취소할 수 있고, 이 경우 팀 내지 각 선수는 3일 이내에 해당 자료를 활용하여 제작한 개인방송, 홍보물 등 일체의 자료를 폐기하고, 이미 공개된 자료의 경우 그 공개를 즉시 중단하여야 합니다.

2. 지식재산권

2.1

- 대회를 통하여 산출되는 (i) 경기결과, 데이터 등 모든 기록자료, (ii) 본 대회에서 발생한 모든 콘텐츠, 사진, 비디오, 리플레이 및 기타 리소스 (iii) 영상, 음성 등 대회를 활용하여 산출된 모든 2차적 저작물 및 관련 자료(총칭하여 이하 "대회 리소스")에 대한 소유권, 지식재산권 등 일체의 권리는 크래프톤에 귀속됩니다. 크래프톤은 어떠한 별도의 대가 지급 없이 '대회 리소스'를 스스로의 전적인 재량으로 여타의 목적을 위하여 자유로이 이용할 수 있습니다. 부연하면, 크래프톤의 권리는 '대회 리소스'를 가공 및 변형 등(번역·편곡·변형·각색·영상제작 그 밖의 일체의 방법)을 통해 작성 및 이용할 수 있는 권리를 포함하며, 그를 통해 파생된 결과물의 권리 또한 전적으로 크래프톤에 귀속됩니다.

또한 각 팀 및 소속 선수, 구성원은 (i) 참가팀의 팀 명, 팀 로고, (ii) 참가 선수의 본명, 게임상의 지칭명(ID 혹은 닉네임)을 포함한 선수의 모든 가명, 사진, 초상, 필적 그 밖에 선수의 동일성을 나타내는 일체의 것을 사용하여 작성한 저작물, 상표 및 디자인 등 지식재산권을 이용(제 3자에 대한 라이선스 포함) 독점적인 권리를 크래프톤에 부여합니다.

특정 '지식재산권'이 그 성질상 크래프톤에게 귀속될 수 없고 팀 내지 선수, 팀 구성원에게 귀속되는 경우, 팀 및 선수, 팀 구성원은 이러한 지식재산권을 크래프톤을 대상으로 행사하지 아니할 것을 약속합니다. 크래프톤은 지식재산권을 본 대회 관련 목적 범위 내에서 사용합니다.

2.2 지식재산권 자료 활용 범위

- 초상권 및 IP 자료의 활용 범위는 온라인, 오프라인, 플랫폼, 매체, 기간 등의 제한을 받지 않습니다.

3. 대회 기록

- 크래프톤은 모든 경기의 결과 및 기록과 데이터를 수집하고 가공하여 사용할 수 있는 권리를 갖습니다.

VII. 규정 및 판정

- 본 규정은 모든 팀(스쿼드), 코칭 스텝, 크래프톤을 대상으로 하며 규정에서 정하지 않은 사항으로 발생한 문제는 관계 법령 및 크래프톤의 합리적인 판단을 통해 결정하게 됩니다.
- 본 규정의 해석, 선수 자격, 대회 및 제반 준비 일정, 규정 미준수에 따른 페널티 및 대회의 진행에 관한 모든 의사결정 권한은 전적으로 크래프톤에게 있습니다.

1. 이의제기

- 참가 선수는 경기 결과 및 심판 판정, 패널티 결정에 대해 이의를 제기할 권리가 있으며 해당 경기가 끝나고 크래프톤에 이의 제기해야 합니다.
- 이의 제기를 신청하고 해결하는 과정은 다음과 같습니다.

1.1

이의를 제기하고자 하는 상황이 발생하였거나 해당 팀 혹은 선수가 이를 크래프톤으로부터 공식 통지받은 시점으로부터 1시간 이내에 크래프톤에게 서면으로 [별첨 1]의 양식에 따른 재심 신청서를 제출해야 한다. 해당 문서에는 이의제기자가 제기하는 문제에 대한 설명과 간단한 상황 설명이 육하원칙에 따라 기재되어 있어야 한다.

1.2

크래프톤은 해당 팀 혹은 선수가 제기한 이의신청 내역을 검토한 후, 각 대회 규정 상에 명시되어 있는 사항은 그에 따라 처리한다. 각 대회 규정 상에 명시되어 있지 않은 사항의 경우, 크래프톤은 해당 팀 및 팀원, 심판을 비롯한 이해관계자와의 면담(대면 혹은 서면)을 거쳐 이의 신청 내용에 대한 인용 내지 기각 여부를 크래프톤의 전적인 재량 하에 내릴 수 있다.

1.3

최종 판단 후 부정행위가 발생하였거나 추가적인 조사가 필요하지만 시간 상 불가능할 경우, 크래프톤에게 판정에 대한 추가 이의 제기를 할 수 있다. 크래프톤은 단독으로 결정을 내리게 되며, 판정이 결정되면 당사자들에게 전달한다.

[별첨 1]

재심 신청서

이의 제기 팀 :

이의 제기 팀원 :

이의 제기 대상 상황/판정 :

이의 제기 사유 :

상황 설명 :



상기 본인은 이와 같이 이의를 제기합니다.

2023년 월 일

팀명 : _____ (팀장의 서명 혹은 날인)

팀원 : _____ (이의 제기 팀원의 서명 혹은 날인)