

# 게임의민족 칼바람 토너먼트 규정

## [1] 기본 규정

- 본 대회는 라이엇 게임즈에서 서비스하는 리그 오브 레전드의 현재 온라인상에서 서비스되는 버전으로 진행한다
- 대회 진행 도중 버전 업데이트가 있을 경우, 본 규정은 변경이 있을 수 있다.

## [2] 대회 참가 자격 및 제한

- 운영 정책에 위반되는 소환사명의 경우 강제 변경될 수 있다.
- 현재 인게임 내 제재를 받고 있는 계정으로는 출전이 금지된다.

## [3] 대회 상금

- 1위팀 : 50,000원

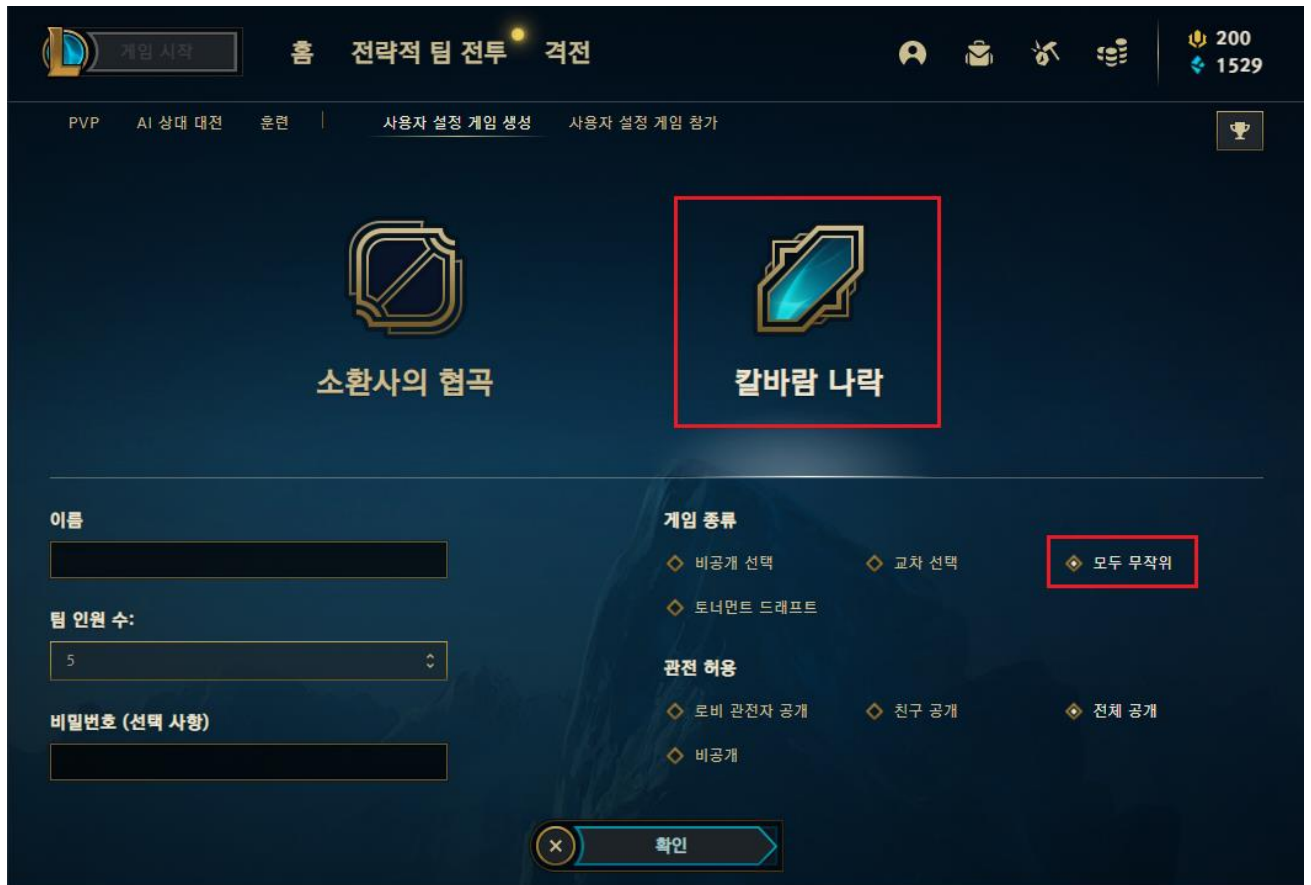
## [4] 경기방식

- 전 경기 단판 진행
- 5대5 팀전 토너먼트
- 모두 무작위 칼바람 나락
- 승리조건: 넥서스 파괴 또는 항복

## [5] 경기 진행

- 대진표 기준 위쪽팀이 상대팀 팀장을 초대한 후 경기 진행
- 경기 종료 후 승리팀이 게임의민족 홈페이지 경기결과보고란에 결과(스크린샷)을 업로드

## [6] 사용자 설정 게임 예시



## [7] 경기 관련 규정

- 모든 선수는 게임의민족에서 제공하는 디스코드에 입장해야 하며, 미 입장으로 인한 불이익은 선수가 책임진다. (디스코드 링크: <https://discord.gg/4ZxPQdr7tu>)
- 타 선수의 경기 진행 및 대회 참여에 지장을 주는 행위가 적발될 시 경고 없이 해당 선수에 대한 제재가 가능하다.
- 경기중 일시정지는 팀당 1회 최대 3분 가능하다.
- 관전자는 양팀 동의 하에만 허용 가능하다.
- 개인 방송은 최소 3분 지연으로 설정해야 하며, 개인 방송으로 인한 불이익은 모두 본인이 감수한다.

## [8] 의사소통

- 전체 채팅은 시작 전 인사, 종료 후 인사, 경기 포기의사, 경기중단 요청을 위한 채팅만 가능하다. 그 외 소통은 팀 채팅만 허용한다.
- 대회 진행에 방해가 되거나 상대방을 비하하는 언행은 금지되며, 운영진의 판단에 따라 최대 실격 처리될 수 있다.
- 게임 내 챔피언의 감정표현은 사용 가능하다.

## [9] 버그 및 외부 프로그램 사용 가능

- 게임 상에서 알려지지 않아 본 규정에 포함되지 않은 버그라 할지라도, 운영진 판단 하에 대회 진행에 문제가 된다고 판단될 경우 사용이 금지된다.
- 선수는 게임 클라이언트, 개인장비를 위한 프로그램을 제외한 어떠한 프로그램도 실행할 수 없다.
- 운영진의 허가를 받지 않은 외부 프로그램 사용 적발 시 실격처리 될 수 있다.
- 불법 프로그램 사용 적발 시 차후 1년간 진행되는 모든 게임의민족 관련 대회 및 이벤트에 참가가 불허된다.

## [10] 이의 제기

- 경기 결과가 나온 이후 이의 제기는 경기 후 5분 이내로 운영진에게 해야 하며, 그 이후의 이의제기는 효력을 상실한다.
- 상대팀 또는 게임 진행에 대한 이의 제기는 이를 증명 가능한 자료(스크린샷, 동영상 등)를 같이 제출해야 한다. 이의 제기에 대한 증거가 부족하다고 판단되면 해당 이의는 받아들여지지 않을 수 있다.
- 운영진은 대회 진행과 관련된 중차대한 문제를 제외하고 어떠한 이의 제기도 받지 않으며, 운영진이 합리적인 통제를 벗어나는 사유로 대회 운영이 불가능한 상황이 발생할 경우 이에 따른 모든 진행은 운영진의 판단에 따른다.

## [11] 규정 외 적용

- 본 규정에 명시되지 않은 상황 발생시 운영진의 판단에 따른다.