



틱톡 x 게임의민족 LOL 대학대항전  
공식 규정집

## 1. 게임 종목 및 버전

1.1. 본 대회는 'RIOT'에서 서비스하는 'League Of Legends'의 현재 온라인상에서 서비스되는 버전으로 진행한다.

1.2. 대회 진행도중 버전 업데이트가 있을 경우 본 규정은 변경이 있을 수 있다.

## 2. 대회 참가 자격

2.1. 본인 명의 계정으로만 참가가 가능하다.

2.2. 토너먼트 드래프트 모드가 진행 가능한 계정 보유자이어야 한다.

2.3. 팀 구성 제한: 같은 학교 구성원(재학, 휴학, 대학원생) 이어야 한다. (입상 시 재학증명서 또는 학생증 등을 통해 증명)

2.4. 한 학교에서 복수의 팀이 참가할 수 있다. 단 선수는 같은 학교의 여러 팀에 속할 수 없다.

## 3. 참가 자격 제한

3.1. 운영 정책에 위반되는 소환사명, 방송심의를 부적절한 팀 명은 참여가 제한되거나 운영진이 변경을 요청할 수 있다. 변경을 거부할 시 실격 처리한다.

3.2. 현재 인게임 내 제재를 받고 있는 계정으로서는 출전이 금지된다.

3.3. 대회를 관리하고 운영하는 심판 및 운영진은 대회에 참가할 수 없다.

3.4. 대회 기간 중 병역의 의무를 행하고 있는 자 (군인, 사회복무요원, 상근예비역 등)는 참가할 수 없다.

3.5. 2021 년 LoL Champions Korea, LCK Challengers League 또는 타 지역 프로리그에 출전한 선수는 참가할 수 없다.

## 4. 대회 상금

### 4.1. 총상금: 5,800,000 원

4.1.1. 우승: 3,000,000 원 및 12.19 에 진행되는 레드불 비트더프로 행사 참가

4.1.2. 준우승: 1,000,000 원

4.1.3. 4 강: 각 500,000 원

4.1.4. 8 강: 각 200,000 원

## 5. 상금 관련 사항

5.1. 리그가 종료된 이후 결과에 따라서 운영진이 각 팀 팀장에게 통보한다. 운영진은 상금 수령을 위하여 필요한 서류를 요청할 수 있으며, 불응 시에는 상금 수여가 취소된다.

5.2. 8.10. 규정에 의해 실격 처리된 팀은 상금 및 대회 관련 보상을 지급받을 수 없으며, 이미 지급된 경우 몰수 처리된다.

## 6. 경기 방식

6.1. 5 인이 팀을 이루어서 소환사의 협곡 5 vs 5 로 진행한다.

6.2. 대진표 기준 위쪽팀이 상대팀 팀장을 초대한 후 경기를 진행한다.

6.3. 진영은 대진표 기준 위쪽 팀이 블루, 아래쪽팀이 레드로 1 세트를 시작, 2 세트 및 3 세트는 이전 세트와 반대진영으로 진행한다

6.4. 경기 종료 후 승리팀이 게임의민족 홈페이지에 경기 결과(스크린샷)를 업로드 한다.

## 7. 경기 세트 및 게임모드

7.1. 4 강이하: BO3 토너먼트, 토너먼트 드래프트

7.2. 결승: BO5 토너먼트, 토너먼트 드래프트

7.3. 참가인원에 따라 운영진 재량으로 진행 방식은 변경될 수 있다. 단, 이 경우 운영진은 출전 팀에게 최대한 신속히 통보해야 한다.

## 8. 경기 관련 규정

8.1. 모든 선수는 게임의민족에서 제공하는 디스코드에 입장해야 하며, 미 입장으로 인한 불이익은 선수가 책임진다.

8.1.1. 디스코드 링크: <https://discord.gg/fXbks79T>

8.2. 운영진의 재량에 따라 경기 설정 중 문제가 발생할 경우 경기 시작을 지연시킬 수 있다.

8.3. 결승 경기는 운영진의 시작 요청에 맞춰 시작해야 하며, 별도의 신호 없이 시작된 경기는 운영진의 판단에 따라 재경기가 요청될 수 있다.

8.4. 대회 진행 시점 신규 챔피언이 나온지 2 주 이내 일시 사용 불가능하다.

8.5. 밴픽 중 실수로 인한 종료는 금지한다. 만약, 실수로 밴픽을 종료한다면 종료된 시점의 밴픽으로 재 진행한다.

8.6. 경기중 일시정지는 팀당 1 회 최대 5 분 가능하다.

8.7. 밴픽틀은 팀 동의 하에 사용 가능하다.

8.8. 관전자는 양팀 동의 하에만 허용 가능하다.

8.9. 개인 방송은 최소 3 분 지연으로 설정해야 하며, 개인 방송으로 인한 불이익은 모두 본인이 감수해야 한다.

**8.10.** 참가 자격에 어긋나는 경우, 대회에 대리 참가할 경우, 버그 악용 및 불법 프로그램으로 부정행위를 저지른 경우가 적발되면 즉시 실격 조치된다.

## **9. 팀 관리 및 로스터**

**9.1.** 팀장은 팀을 대표하여 운영진 및 상대팀과의 소통을 하는 책임자이다.

**9.2.** 팀 내 예비 선수는 최대 2 인까지 등록 가능하며, 참가자격 기준에 부합하는 자에 한해 등록 가능하다.

**9.3.** 참가접수가 마감되면 추가적인 선수 등록은 불가능하다.

**9.4.** 선수 교체는 로스터에 등록된 선수 하에 한 세트가 끝나고 교체 가능하다.

**9.5.** 결승 진출 팀은 운영진이 안내하는 일정에 맞춰 최종 로스터를 제출해야 한다.

**9.6.** 결승 진출 팀은 팀원 중 불가항력의 사유(질병/부상, 사고, 천재지변, 가족의 상 등)로 인해 참가가 어려운 경우가 생겼을 때 아래의 조건 하에 로스터 교체가 가능하다

가. 5인 로스터로 예비 선수가 없는 경우

나. 선수의 귀책사유가 아닌 불가항력의 사유인 경우

## **10. 의사소통**

**10.1.** 전체 채팅은 시작 전 인사, 종료 후 인사, 경기 포기의사, 경기중단 요청을 위한 채팅만 가능하다. 그 외 소통은 팀 채팅만 허용한다.

**10.2.** 대회 진행에 방해가 되거나 상대방을 비하하는 언행은 금지되며, 운영진의 판단에 따라 실격 처리될 수 있다.

**10.3.** 게임 내 챔피언의 감정표현은 사용 가능하다.

**10.4.** 음성채팅 프로그램은 게임의민족이 제공하는 디스코드 채널만 사용 가능하다.

## 11. 버그 및 외부 프로그램 사용

11.1. 게임 상에서 알려지지 않아 본 규정에 포함되지 않은 버그라 할지라도, 운영진 판단 하에 대회 진행에 문제가 된다고 판단될 경우 사용이 금지한다.

11.2. 선수는 게임 클라이언트, 개인장비를 위한 프로그램을 제외한 어떠한 프로그램도 실행할 수 없다.

11.3. 운영진의 허가를 받지 않은 외부 프로그램 사용 적발 시 실격처리 될 수 있다.

11.4. 불법 프로그램 사용 적발 시 차후 1년간 진행되는 모든 게임의민족 관련 대회 및 이벤트에 참가가 불가능하다.

## 12. 경기중 이상현상

12.1. 이상현상이 발생했을 때에는 운영진의 지시에 따라 게임내 일시정지를 하고 문제상황을 조치한 후 재접속을 통해 경기에 참가한다.

12.2. 상황 조치 불가 또는 지속적인 이상 현상으로 경기 진행이 불가능할 경우 운영진의 판단에 따라 재경기, 경기속개, 우세승 판정을 할 수 있다.

12.3. 서버, 인터넷 장애로 인해 전체 참가자가 접속문제가 있을 시 재경기를 시행한다.

12.4. 선수들은 경기 진행에 이상이 없도록 사전에 장비, 인터넷 환경 등을 확인해야 하며 경기 시작 후 이로 인해 발생하는 이상 현상에 대한 불이익은 선수가 책임진다.

## 13. 이의 제기

13.1. 게임 상의 문제로 인해 게임 속개가 불가능하다 판단되는 경우, 운영진에게 이의를 제기할 수 있으며, 해당 내용의 결과를 도출할 때까지 모든 경기는 그대로 지속해야 한다.

**13.2.** 경기 결과가 나온 이후 이의 제기는 경기 후 5 분 이내로 운영진에게 해야 하며, 그 이후의 이의제기는 효력을 상실한다.

**13.3.** 상대팀 또는 게임 진행에 대한 이의 제기는 이를 증명 가능한 자료(스크린 샷, 동영상 등)를 같이 제출해야 한다. 이의 제기에 대한 증거가 부족하다고 판단되면 해당 이의는 받아들여지지 않을 수 있다.

**13.4.** 운영진은 대회 진행과 관련된 중차대한 문제를 제외하고 어떠한 이의 제기도 받지 않으며, 운영진이 합리적인 통제를 벗어나는 사유로 대회 운영이 불가능한 상황이 발생할 경우 이에 따른 모든 진행은 운영진의 판단에 따른다.

## **14. 부정행위 및 징계**

**14.1.** 경기 진행 중 챔피언 선택 시 고의로 게임을 종료 및 진행을 방해하는 행위가 적발될 시 경고가 주어진다.

**14.2.** 대회 진행에 방해가 되는 행위로 대회 분위기를 손상하거나 상대 선수를 자극하는 행위는 운영진의 판단 하에 실격 조치할 수 있다.

**14.3.** 금지사항 위반 및 경기에 영향을 주는 모든 사항에 대해 운영진은 사안의 경중에 따라 경고 또는 몰수패 조치할 수 있다.

**14.4.** 운영진으로부터 어떠한 이유로든 경고를 2 회 이상 받을 경우 해당 팀은 실격 조치된다.

## **15. 규정 변경**

**15.2.** 본 규정은 대회의 공정성과 정직성을 지키기 위해 수시로 수정, 변경 및 보강될 수 있으며, 내용이 수정된 경우 운영진은 해당 사실을 선수에게 신속하게 통보해야 한다.

## 16. 최종 결정권

16.1. 본 규정의 해석, 선수 자격, 대회 일정, 부정 행위에 대한 패널티와 관련된 모든 최종 결정권은 운영진의 공정하고 합리적인 판단에 따라 행사될 수 있다.

## 17. 규정 외 적용

17.1. 본 규정에 명시되지 않은 상황 발생시 운영진의 재량에 따라 판단한다.

