

# HYES배 한양대학교 LOL리그(하이배틀) 규정집

## 제 1조 총목 명칭

1.1 HYES배 한양대학교 LOL리그 (이하 '하이배틀'로 표기)

1.2 주최 측은 현 규정에서 언급되지 않은 사항에 대한 규정을 추가하고 수정 및 적용할 수 있다.

## 제 2조 참가 자격

2.1 한양대학교/대학원 서울캠퍼스에 재학 혹은 휴학 중인 학생

2.2 대회의 원활한 진행을 위해 공익, 상근, ROTC를 포함한 출/퇴근 군인을 제외한 군인은 참가를 제한함

2.3 참가 팀원은 한양대학교 학생(학과 및 단과대 구분 없음)으로 구성

2.4 LoL 한국 서버에 본인 명의의 랭크 게임 100판 이상의 계정을 보유하고 있으면 레벨이나 티어에 상관없이 참가 가능, 본인 계정이 아닌 경우 참가 불가.

2.4.1 가족 명의로 된 계정은 가족관계 증명서와 같은 증빙서류를 통해 확인이 될 경우 인정

2.4.2 30레벨 이상인데 랭크 게임 판수가 100판 보다 적을 시, 격전 티어를 통해 티어를 확인

2.4.3 단, 본인 명의 계정과 최고 티어 계정이 다른 경우, 최고 티어 계정도 함께 기재해야한다.

(예외 조항) 개명하여 제출한 계정의 명칭과 본인의 이름이 다른 경우, 개명 사실이 확인 가능한 증명 서류를 제출하여 개명 사실을 입증하면 참가할 수 있다.

## 제 3조 참가 신청

3.1 참가 신청

3.1.1 팀 단위

3.1.1.1 대회에 참가를 원하는 팀은 팀장이 최소 5명에서 최대 6명('주전 선수 5명' 혹은 '주전 선수 5명 + 후보 선수 1명')을 정해진 접수 기간 내에 구글 폼을 통해 참가 신청을 완료해야 한다.

3.1.1.2 후보 선수가 출전할 수 있는 경기 수는 예선전 2회, 본선(4강부터) 0회로 제한한다.

3.1.2 개인 단위

3.1.2.1 대회에 개인으로 참가를 원하는 경우도 신청이 가능하며, 개인 신청 폼을 통해 따로 지원을 해야한다.

### 3.2 참가 시 제출 서류

3.2.1. 모든 참가자는 구글 폼을 통해 지원서를 제출하여야 한다.

3.2.2 모든 참가자는 지원 시 본인인증을 위해 아래의 자료들을 [2018hyes@gmail.com](mailto:2018hyes@gmail.com)으로 제출하여야 한다.

① 학생증 사진과 신분증 사진

② 라이엇 홈페이지의 개인정보에 있는 가입한 이메일주소가 담긴 사진

③ ②의 이메일주소에 해당되는 포털 사이트의 개인 정보, 이메일 주소, 이름이 보이는 사진

3.2.3 참가비는 카카오뱅크 3333-15-8407138(김동주)로 제출한다.

3.2.3.1 하이에스(HYES)에 가입된 사람들은 참가비가 면제된다. 단, 이들도 신청시 참가비를 냈을 원칙으로 하며, 경기가 끝난 후 돌려주는 식으로 한다.

3.2.4 위의 모든 내용은 팀 단위 지원시 팀장이 대표로 작성한다.

3.3 구글 폼에 기재하는 소환사명은 본인 명의 계정이어야 한다.

3.4 대회 참가 팀원 구성은 반드시 한양대학교 서울캠퍼스 학생으로 구성되어야 하며, 이를 어길 경우 대회 참여 자격을 즉시 박탈한다.

3.5 선수는 대회 기간 중 참가 신청한 계정으로만 대회에 참가해야 하며, 해당 계정이 어떠한 사유로든 기간/영구정지를 당해 경기 진행이 불가한 경우 해당 선수는 실격 처리된다. 해당 팀에 후보선수가 없어서 팀이 경기 진행이 불가한 경우 해당 팀은 실격 처리된다.

3.5.1 단, 예선전이 시작되기 전에 정지당했다는 사실을 주최측에 보고할 시, 선수당 1회에 한해 계정 변경이 가능하다. 이때 티어에 따른 점수는 처음에 신청한 계정을 따르며, 이후에 추가로 정지를 먹을 시 3.5 를 따른다.

3.6 본선전 기간 중 소환사명을 변경하지 않는다. 단, 변경이 필요한 경우 본선 경기 48시간 전까지 주최 측에 알려야 한다. 이를 어길 경우 대회 참여자격을 즉시 박탈한다.

(예외 조항) 대회 방송 경기 진행 시 비속어, 욕설, 미풍양속을 해치거나 지역감정을 조장하는 방송 부적합 소환사명인 경우, 주최 측의 결정으로 참여 선수에게 소환사명 변경을 요구할 수 있으며, 참여 선수는 이를 적극적으로 수용하고 따라야 한다.

### 3.7 티어별 점수 기준

3.7.1 모든 선수 운영측이 산정한 티어별 점수표에 따라 티어 점수가 책정되며, 각 팀은 선수들의 티어 점수의 총합이 150점 이내여야만 참가 신청이 가능하다.

3.7.2 모든 티어의 기준은 최고티어를 기준으로 한다. 단 이번 시즌 솔로랭크 100판을

채웠을 경우에만 인정되며, 판수가 충족되지 않을 시 OP.GG 사이트 기준 최근 3시즌 내 최고티어를 기준으로 한다.

3.7.3 티어 및 판수의 기준은 신청일을 기준으로 한다.

<u>티어</u>	<u>탑</u>	<u>정글</u>	<u>미드</u>	<u>원딜</u>	<u>서폿</u>
<u>그랜드마스터 + 챌린저</u>	53	62	60	54	48
<u>다이아1 + 마스터</u>	41	50	49	43	41
<u>다이아3 + 다이아2</u>	35	41	40	35	35
<u>플레2~1 + 다이아4</u>	30	36	36	30	30
<u>골드2~1 + 플레 3~4</u>	22	23	23	20	22
<u>실버3~1 + 골드3~4</u>	15	12	13	13	18
<u>아이언4 ~ 실버4</u>	5	5	5	7	10

★ 포지션 별 점수를 합산하여 총 점수 150점 이내로 지원할 수 있습니다.

## 제 4조 대회 진행

### 4.1 일정

- 팀 단위 참가 신청 기간 : 11월 1일(월) ~ 11월 7일(일)

- 개인 단위 신청 기간 : 11월 1일(월) ~ 11월 7일(일), 단 개인은 신청 인원에 따라 조기 마감될 수 있습니다.

- 팀 확정 및 대진표 공개

\* 개인 팀 뽑기 : 11월 8일(월)

\* 전체 팀 확정 및 대진표 공개: 11월 8일(월)~11월 9일(화)

- 대회 기간

\*스크림 및 대회준비 기간: 11월 10일 ~19일

\*8강: 11월 20일 ~ 21일 오후 10시 (단, 시간은 조율 가능)

\*4강: 11월 22일 ~ 26일 (날짜, 시간은 4팀간 조율)

- 결승전 날짜: 11월 28일 일요일(연기예정)

4.1.1 대회 일정은 주최 측의 사정에 의해 변경될 수 있으며, 상대 팀과의 조율을 통해

‘시간’은 조정이 가능하지만 ‘날짜’는 조정이 불가하다.

### 4.2 예선

4.2.1 경기를 진행할 5명의 선수는 본인 확인을 위해 주최 측에서 지정한 시간 10분전 까지 경기 준비를 해야 한다. 1명이라도 준비를 완료하지 않을 경우 공지된 예선 시간을 기준으로 10분 단위로 밴 카드가

1장씩 소멸된다. 30분이 넘어가면 해당 팀은 실격처리 된다.

#### 4.2.2 본인확인

4.2.2.1 주민등록증, 여권, 운전면허증, 자격증, 학생증 등 본인임을 확인할 수 있는 신분증의 사진 파일을 대회 진행시에 심판에게 제출한다.

4.2.2.2 개명한 경우 개명 사실이 확인 가능한 증명 서류 필요하며 이에 대한 증명서의 사진 파일을 대회 진행시에 심판에게 제출한다.

4.2.3 선수는 예선전에서 대학교 재학 중인 사실을 증명해야 한다. 예선 당일에 아래와 같은 방법 중 하나로 본인의 재학 또는 휴학 상태를 증명해야 하며, 증명하지 못할 시 대회에서 실격 처리된다.

4.2.3.1 증명 가능한 방식: 대학교 공식 APP 인증, 학생증의 사진 파일을 대회 진행시에 심판에게 제출한다.

## 제 5조 경기 방식

### 5.1 16강

5.1.1 서버 및 참가 계정 : 한국 라이브 서버에서 본인 계정으로 진행 (경기 진행 당시의 최신 버전 적용)

5.1.2 방식 : 5 vs 5 토너먼트 드래프트 픽 모드

5.1.2.1 챔피언이 없어서 선택을 못하는 경우를 방지하기 위해 뱅픽틀 사이트를 통해서 진행할 것이며, 참가자 전원은 뱅픽틀 사이트를 참고하여 사용 방법을 숙지하여야 한다. 뱅픽틀 사이트 사용 방법 숙지 미숙으로 인한 불이익은 해당 팀원 및 팀이 책임을 진다.

**(뱅픽틀 사이트 주소 : <http://prodraft.leagueoflegends.com/>)**

5.1.2.2 참가자 전원은 라인에 맞게 탑/정글/미드/원딜/서폿 순으로 서있어야 한다.

5.1.3 대전 맵 : 소환사의 협곡

5.1.4 진영 선택 : 심판의 코인 토스 후 승자 선택

5.1.5 경기 세트 : 토너먼트전(각 경기는 단판으로 진행된다.)

5.1.6 룬, 감정표현 결정: 룬은 전체 사용 가능, 감정표현은 사용 금지

5.1.7 관전 허용 : 대회 진행을 위해 심판, 옵저버만 허용

5.1.8 경기 전 상대방 소환사명을 검색할 수 있다.

### 5.2 8강 ~ 결승전

5.2.1 서버 및 참가 계정: 한국 라이브 서버에서 본인 계정으로 진행

5.2.2 방식: 5 vs 5 토너먼트 드래프트 픽 모드

5.2.2.1 챔피언이 없어서 선택을 못하는 경우를 방지하기 위해 뱅픽틀 사이트를 통해서 진행할

것이며, 참가자 전원은 밴픽틀 사이트를 참고하여 사용 방법을 숙지하여야 한다.

5.2.2.2 참가자 전원은 라인에 맞게 탑/정글/미드/원딜/서폿 순으로 서있어야 한다.

5.2.3 대전 맵 : 소환사의 협곡

5.2.4 진영 선택

① 심판의 코인 토스 후 승자 선택

② 다 전제 경기의 경우 세트마다 진영을 반대로 선택

5.2.5 경기 세트

① 8강, 4강: 3전 2선승제

② 결승전: 5전 3선승제

5.2.6 룬, 스킨, 감정표현 결정: 룬은 전체 사용 가능, 본선 이후부터는 사전에 사용하겠다고 신청한 스킨에 한해 허용, 감정표현은 사용 금지

5.2.7 관전 허용: 대회 진행을 위해 심판, 옵저버만 허용

5.3 라인 스왑

경기 중 라인은 신청할 때 정한 라인에 맞춰 감을 원칙으로 한다. 정해진 라인을 벗어나는 행위는 상황에 따라 허용 또는 금지한다.

5.3.1 라인 스왑이 가능한 경우

아래와 같은 행위는 전략적 라인 스왑으로 인정하고 경기를 진행한다.

① 게임 시작 후 탑 유저와 미드 유저가 라인을 바꾸는 행위

② 게임 시작 후 탑(미드) 유저가 바텀을 가고 원딜, 서폿 유저가 탑(미드)을 가는 행위

③ 게임 시작 전 대기 중에 팀원들끼리 라인을 서로 바꾸는 행위

③.1 이 경우, 채팅을 통해 미리 상대팀 및 심판에게 이 사실을 알려야 한다.

③.2 이는 결승 및 3, 4위전에서는 금지하며, 적발시 해당 세트를 패배처리한다.

5.3.2 라인 스왑이 불가능한 경우

아래와 같은 행위는 금지하며, 적발시 해당 세트를 패배처리한다.

① 게임 시작 후 5.3.1의 ①과 ②를 제외하고 정해진 라인이 아닌 다른 라인을 가는 행위  
(ex. 대기할 때 1픽에 있던 유저가 정글을 가고 2픽에 있던 유저가 탑을 가는 행위 등)

② 이 외에 심판이 전략적 라인 스왑이 아니라고 판단하는 모든 행위

5.4 클라이언트 버전 : 한국 라이브 서버 버전

## 제 6조 금지 행위

6.1 키보드, 마우스, 헤드폰, 마우스패드, 마우스 거치대 등 개인 장비를 사용하는 데에는 제한이 없으나, 개인 장비로 인한 튕김 현상, 예러 등의 문제에 대해서는 선수 본인이 책임을 지며, 주최 측에 이의를 제기할 수 없다.

6.2 마우스 프로그램 외 외부 프로그램 사용 금지

6.3 클라이언트 조작을 통해 기본 설정 범위를 초과한 설정 금지

6.4 채팅 및 감정표현

① 경기 포기 의사 및 경기 중단 요청 채팅을 제외한 다른 채팅 사용 금지한다. 단, 경기 도중 원활한 경기 진행을 위한 채팅과 경기 종료 직전의 GG 관련 채팅은 예외로 한다.

② 항복 투표 후 10초 이내로 찬성을 해야 하되, 찬성투표 불일치로 인한 항복 취소는 금지한다.

③ shift + enter 오류로 인한 공백 채팅은 팀당 1회까지 유예하며, 2회 발생 시 주의 1회를 부여한다.

④ 게임 내 챔피언의 이야기, 도발, 웃음, 춤, 감정 표현, 인장질 등의 액션은 절대 금지한다. 이를 어길 시, 해당 세트는 패배처리한다.

⑤ 보이스 채팅 프로그램 사용은 허용한다.(디스코드 등)

## 제 7조 버그 및 디스커넥트

7.1 경기 일부로 인정하는 버그

아래 상황 발생 시 심판은 일시 중단 없이 경기를 진행한다.

- ① 챔피언 스킬의 미적용 또는 오작동
- ② 챔피언이 움직이지 않는 버그
- ③ 챔피언이 의도하지 않는 곳으로 위치하게 되는 버그
- ④ 룬과 같은 선수 개인에게 일어나는 버그

7.2 경기 일부로 인정되지 않는 버그

아래 상황 발생 시 심판은 판단에 따라 재경기, 경기 속개, 우세승 판정을 할 수 있다.

- ① 포탑에 피해를 입힐 수 없는 버그
- ② 특정 챔피언의 상태 이상으로 타겟팅을 할 수 없는 버그
- ③ 경기의 일부로 인정되는 버그가 연속적으로 발생하여 경기에 심대한 영향을 주는 경우
- ④ 룬이 정상적으로 적용되지 않는 버그를 교전 의사 시점 전에 발견할 경우. 단, 교전 의사 시점 후에는 경기 중단 없이 속개한다.

교전 의사 시점 : 해당 팀 중 1명의 선수라도 기지 밖(흙 기지 계단까지 포함)으로 나간 경우

7.3 디스커넥트

- ① 모든 디스커넥트는 재접속을 통해 경기에 재접속함을 기본 원칙으로 한다.

② 뱃픽 도중, 디스커넥트가 될 경우 디스커넥트가 된 팀에게 주의 1회를 부과하며, 디스커넥트가 되기 전의 뱃픽까지 그대로 진행하고, 이후 뱃픽을 진행한다.

## 제 8조 경기 중 이상 현상

8.1 경기 중 위의 7.1 조항의 내용 이외의 이상 현상이 발생했을 경우, 선수는 일시 중단(퍼즈)을 하고 심판에게 알린다.

8.2 해당 선수는 문제 상황 조치 후 재접속을 통해 경기에 참여한다.

8.3 단, 퍼즈가 걸렸을 경우 심판은 즉시 해당 팀의 디스코드에 접속하여 사유를 알아본다. 이때 규정집의 퍼즈 상황으로 인정되는 상황이 아님에도 불구하고 팀의 편의를 위해 퍼즈를 건 경우에는 해당 라운드를 패배 처리한다.

8.4 상황 조치 불가 또는 지속적인 이상 현상으로 경기 진행이 불가능할 경우, 심판의 판정에 따른다.

## 제 9조 경기 승리 및 이의제기

9.1 상대방의 벡서를 파괴하거나 항복을 받아내는 팀이 승리한다.

9.2 규정상 상대 팀에게 몰수 패를 줄 수 있는 사안이 발생되었을 경우 승리한다.

9.3 게임 상의 문제로 인해 게임 속개가 불가능하다 판단되는 경우, 심판에게 이의를 제기할 수 있으며, 이후 해당 내용의 결과를 도출할 때까지 모든 경기는 그대로 지속해야 한다.

9.4 경기의 결과가 나온 이후 이의 제기는 경기 후 5분 이내로 심판에게 해야 하며, 그 이후의 이의 제기는 효력을 상실한다.

## 제 10조 부정행위

10.1 참여 접수에 등록된 선수와 경기를 하는 선수가 불일치할 시, 해당 팀은 몰수패 처리한다.

10.2 모든 경기가 끝난 후이라도 대리 선수가 경기를 뒀 사실이 적발될 시, 해당 팀은 몰수패 처리되며, 해당 선수는 차기 대회 참가 자격을 박탈한다.

10.3 모든 선수는 1개의 팀에만 소속될 수 있으며, 소속된 팀 외의 중복된 소속이 적발될 시, 양 팀 모두 몰수패 처리한다.

10.4 게임 상에서 발생하는 버그를 고의적으로 악용하여 이득을 취한 경우, 주최 측의 판단 하에 몰수패 처리 및 차기 대회 참가 자격을 박탈한다.

10.5 승부 조작과 관련해 의논이 진전된 상태라도 해당 경기 시작 직전까지 주최 측에 알린다면 해당 선수 및

팀은 처벌하지 않는다.

10.6 승부 조작과 관련된 신고 사항은 팀과 선수 모두에게 피해가 가지 않도록 처리하는 것을 원칙으로 한다.

10.7 실제 경기에서 승부 조작을 시도했다는 사실이 적발될 시, 해당 팀은 몰수패 처리되며, 해당 선수가 포함된 팀의 모든 팀원들은 차기대회 참가 자격을 박탈한다.

10.8 상기 명시한 부정행위 관련 외에 팀 구성원이 규정을 위반한 사항에 대해서는 운영진의 판단 하에 아래와 같은 페널티가 부여된다.

10.8.1 본 대회의 징계는 일(day) 단위로 초기화된다.

10.8.2 주의: 주의에 해당하는 행위 2회 누적 시 경고 1회

- 대회의 원활한 진행을 방해하거나, 현장 심판의 경기 진행에 협조하지 않는 경우
- 제3자를 포함해 대회중인 타 팀의 경기를 지켜볼 경우
- 대회 진행 중 욕설, 비매너 등으로 대회 분위기를 손상할 경우
- 그 외 운영진의 판단 하에 주의를 줄 사항이 발생할 모든 경우

10.8.3 경고: 챔피언 밴 카드 소멸, 경고 2회 누적 시 몰수 패

- 챔피언 선택 진행 시, 고의로 게임을 종료해 진행을 방해하는 행위 적발 시
- 제3자의 행동이 대회에 영향이 미칠 경우
- 그 외 운영진의 판단 하에 경고를 줄 사항이 발생할 모든 경우

10.8.4 몰수 패

- 본선 경기 시작 전까지 대회 준비를 완료하지 못한 경우 등
- 대회 진행에 심각한 피해를 주는 행위 또는 언행을 할 경우

10.9 상기 명시한 부정행위 관련 외에 해당 팀이 대회에 악영향을 줄 수 있는 아주 심각한 위반행위를 한 경우 운영진 논의 후 아래의 페널티를 부여할 수 있다.

10.9.1 상금 몰수

10.9.2 참가 자격 박탈

## 제 11조 선수의 의무

11.1 모든 선수는 대회 규정 및 공지, 변경 사항을 지속적으로 체크해야 하고, 숙지 미숙으로 인한 불이익은 선수가 책임을 진다.

11.2 규정에 해당하지 않는 사항이 발생할 경우, 주최 측의 판단과 결정을 최우선으로 하며, 선수들은 주최 측의 판단과 결정에 따른다.

11.3 모든 선수는 경기가 시작되기 전까지 자신의 컴퓨터와 주변기기들을 체크하며, 경기 준비에 차질이 없도록



주의를 기울인다. 경기 시작 후 발생하는 컴퓨터 및 주변 기기들의 이상에 대한 불이익은 선수가 책임을 진다.

11.4 모든 선수는 원활한 대회 운영 및 방송 중계를 위해 주최 측과 운영진의 지시 사항에 따라야 할 의무가 있으며, 이를 심각하게 어길 시 주최 측의 판단에 따라 주의, 경고, 몰수패 등의 페널티를 받게 된다.

11.5 참가 신청을 한 모든 팀과 팀원은 대회 규정을 숙지하고 이에 따른 것을 동의함으로 간주한다.