

[시행 : 21. 10. 25]

“2021 NEXT LEVEL 경북 게임대회”

경기 규정

[카트라이더 러쉬 플러스]

제 1 장 총칙

제 1 조 (목적)

가. 이 규정은 “2021 NEXT LEVEL 경북 게임대회” 카트라이더 러쉬 플러스 종목의 경기 진행과 관련된 제반 사항의 규정함을 목적으로 한다.

나. 본 규정집에 기재되어 있지 않은 판정 문제 발생 시 “KRPL 시즌2 규정집”을 따른다.

제 2 조 (종목명칭 및 버전)

가. 종목명칭: 카트라이더 러쉬 플러스 (이하 '카러플'이라 한다)

나. 버전: 경기 시점에서 현재 서비스하는 최신버전으로 한다. 단, 주최측에서 대회용 서버 및 계정을 준비한 경우 해당 서버 및 계정을 이용해야 한다.

제 2 장 대회참가

제 3 조 (참가자격 및 제한)

가. 연령제한: 2009년 대회 개최일 이후 출생자, 만 12세 이상만 대회 참여 가능

나. L3 라이선스 취득 이상자만 참여할 수 있다.

다. 지역 연고 제한

1) 경북 소재지 학생 및 일반인

-경북내 재학생, 직장인, 주소지 해당자

다. 자격제한: 다음 자격에 해당하는 자는 참가를 할 수 없다.

1) e스포츠 전반 및 사회적 물의를 일으킨 경력이 있는 자

2) 카트라이더 리그 2020, 2021 시즌 1~2

2021 신한은행 헤이영 KRPL 시즌 1~2

3)기타 해당 종목사 자체 징계에 의해 대회 출전이 금지된 자

-대리 게임, 계정 공유, 어뷰징, 부정행위 프로그램 사용 등

라. 계정제한: 본인 명의의 계정을 보유해야 한다.

제 4 조 (참가자격 제한 검사시점)

가. 연령 제한: 참가자는 경기 당일 사진이 부착된 신분증 실물을 지참하여야 한다.

1)구분지참 신분증: 성인주민등록증, 운전면허증, 기간 만료 전의 여권, 온라인신분증, 주민등록증 발급확인신청서, 미성년자 사진과 생년월일 확인이 가능한 학생증, 청소년증, 청소년증 발급확인 신청서

※ 주민등록증 및 청소년증 발급확인신청서는 사진, 인적사항, 발급번호, 유효기간, 기관장 관인에 투명 스티커가 부착 되어야 공문서로 인정된다.

나. 자격 제한: 행사 참가 당일 입장 시점에 검사한다. 적발될 경우 대회에 참가 할 수 없고 지급될 상금 및 상품은 모두 몰수하며 경기 결과는 번복되지 않는다.

다. 계정 제한: 행사 참가 당일 입장 시점에 검사한다. 적발될 경우 대회에 참가할 수 없고, 상금 및 상품도 지급되지 않는다. 또한, 경기 결과는 번복되지 않는다.

※계정 제한 검사는 부정행위 방지를 위해 대회 당일 철저히 할 예정

제 5 조 (코로나 19 관련 제한)

가. 참가자는 코로나 19 예방을 위한 정부의 대응 지침을 준수하여야 한다.

나. 참가자는 주최측의 발열 체크, 기침 여부 확인, 문진표 작성에 적극 협조하여야 한다.

다. 참가자가 경기 이전 코로나 19 양성 판정을 받거나, 자가 격리 대상으로 통보 받은 경우 출전이 불가능하다.

라. 경기 당일 참가자가 비접촉 체온계로 고열(37.5℃ 이상), 기침 등이 확인될 경우 별도 장소에 격리하여 문진표를 작성하고 확인한다. 접촉 체온계로 고열(37.5℃ 이상)이 지속되거나 기침이 지속되는 경우 지역 본선 및 전국 결선에 참가할 수 없으며 해당 팀은 실격 처리된다.

마. 참가자는 마스크를 착용한 채 경기에 임해야 하며, 침방울이 튀는 행위(소리 지르기 등)나 신체 접촉(악수, 포옹) 등은 할 수 없다.

제 3 장 경기준비

제 6 조 (서버 및 계정)

- 가. 서버는 현 “카트라이더 러쉬 플러스” 라이브 게임 서버 클라이언트를 사용한다. 단, 주최측에서 대회용 서버 및 계정을 준비한 경우 해당 서버 및 계정을 이용해야 한다.
- 나. 대회 주최 측에서 대회용 계정을 제공하는 경우 대회용 계정을 사용해야 한다.
- 다. 대회 주최측의 재량에 따라 버그 및 기타 안정성 등을 고려하여 사용 불가 등의 조치를 취할 수 있다.
- 라. 욕설 및 사회 통념에 반하는 라이더명은 사용할 수 없으며, 주최측의 요청시 해당 라이더명을 변경해야 한다. 라이더명은 본인이 직접 ‘라이더명 변경권’을 구매하여 변경하여야 하며, 이를 거부할 시 실격 처리한다.

제 7 조 (대전 방식)

- 가. 개인전으로 진행 한다.
- 나. 스피드 대전으로 진행한다.

제 8 조 (경기 세트 및 게임 모드 등)

가. 포인트 기준표

순위	1등	2등	3등	4등	5등	6등	7등	8등	리타이어
포인트	10	7	5	4	3	1	0	-1	-5

나. 32강, 16강

- 1)8명씩 한 개 조를 구성한다.
- 2)최종1인이 50점 선취 시까지 경기를 진행한다.
- 3)상위 4명씩 다음 라운드로 진출한다.

다. 결승전

- 1) 8인 1팀 구성한다.
- 2) 최종 1인이 60점 선취 시까지 경기를 진행한다.

제 9 조 (경기 방식)

가. 트랙 선정

- 1) 트랙은 루키 - L3 구간의 맵 중 주최측에서 당일 랜덤으로 정한다.

나. 순위 결정 방식

- 1) 최종1인 각 라운드에 부여된 최종 점수 선취 시 경기는 종료된다.
- 2) 동점자 발생 시 마지막 경기의 고득점자가 다음 라운드로 진출한다.

다. 카트 및 캐릭터 제한

- 1) 참여 가능한 카트는 아래와 같으며, 명시되지 않은 카트는 출전이 불가하다.
 - 연습 카트
- 2) 참여 가능한 캐릭터는 아래와 같으며, 명시되지 않은 캐릭터는 출전이 불가하다.
 - 배찌, 디지니, 다오, 모스, 에피
- 3) 엠블럼 : 장착 불가능
- 4) 펫 : 불가능
- 5) 코스튬 : 불가능
- 6) 아이템 : 사용 불가
- 7) 잠재력 : 제한 없음
- 8) 파츠 : 장착 불가능
- 9) 경기 진행 도중 캐릭터를 변경할 수 없다.

제 4 장 경기진행

제10조 (개인 장비)

가. 경기에 사용되는 PC 및 모니터, 네트워크 환경, 테이블 및 의자 등은 주최측에서 제공하는 상태로 사용한다. 선수가 임의대로 다른 기기를 사용할 수 없으며, 준비되지 않은 다른 장비요구는 수용되지 않는다.

나. 테블릿, 충전기, 거치대, 보조배터리 등 선수가 별도로 준비한 개인 장비는 사용 가능하다.

다. 선수 본인이 가지고 온 장비에 문제가 있어 경기준비가 10분 이상 지연될 경우 운영진의 판단에 따라 사용을 금지할 수 있다.

제 11 조 (의사소통)

가. 대회에 피해(영향)를 주는 행위 또는 언행은 금지되며, 운영진의 판단에 따라 실격 조치할 수 있다.

제12조 (경기 중 이상현상)

가. 지역 본선 및 전국 결선에서 이상 현상이 발생했을 경우 선수는 거수를 통해 운영진에게 알린다.

1) 상황 조치 불가 또는 지속적인 이상 현상으로 경기 진행이 불가능할 경우 운영진의 판단에 따라 재경기, 경기 속개 판정을 할 수 있다.

나. 서버, 인터넷 장애 또는 경기장 문제로 인해 전체 참가자가 디스커넥트 발생 시 재경기를 시행한다.

제13조 (이의제기)

가. 게임 상의 문제로 인해 게임 속개가 불가능하다 판단되는 경우, 운영진에게 이의를 제기할 수 있으며, 이후 해당 내용의 결과를 도출할 때까지 모든 경기는 그대로 지속해야 한다.

나. 경기의 결과가 나온 이후 이의제기는 경기 후 5분 이내로 운영진에게 해야 하며, 그 이후의 이의 제기는 효력을 상실한다.

다. 운영진은 대회 진행과 관련된 중차대한 문제를 제외하고 어떠한 이의 제기도 받지 않으며, 운영진이 합리적인 통제를 벗어나는 사유로 대회 운영이 불가능한 상황이 발생할 경우 이에 따른 모든 진행은 운영진의 판단에 따른다

제 5 장 징계

제 14 조 (비 신사적 행위)

- 가. 경기 진행 중 고의로 게임을 종료, 진행을 방해하는 행위가 적발될 시 경고가 주어진다.
- 나. 경기 도중 플레이어가 아닌 제3자의 행동이 대회에 영향을 미칠 수 있다고 판단되는 경우, 운영진은 퇴장 조치할 수 있다.
- 다. 대회 진행에 방해가 되는 행위(욕설, 부당행위, 비 매너) 등으로 대회 분위기를 손상하거나 상대 선수를 자극하는 행위는 운영진의 판단 하에 실격 조치할 수 있다.

제 15 조 (부정행위)

- 가. 게임 상에서 발생하는 버그를 고의적으로 악용하여 이득을 취한 경우, 주최측의 판단 하에 실격 조치 및 향후 대회 참가자격을 박탈한다.
- 나. 승부조작과 관련해 의논이 진전된 상태라도 해당 경기 시작 직전까지 주최측에 제보한 선수는 처벌하지 않는다.
- 다. 승부조작과 관련된 신고 사항은 선수에게 피해가 가지 않도록 처리하는 것을 원칙으로 한다.
- 라. 실제 경기에서 승부조작을 시도했을 경우 넥슨 코리아, 한국e스포츠협회와 협의 하에 향후 대회 진출 불가는 물론, 법적 처벌을 받을 수 있도록 조치한다.

제16조 (징계)

- 가. 금지사항 위반 및 경기에 영향을 주는 모든 사항에 대해 운영진은 사안의 경중에 따라 경고 또는 해당 세트 몰수패 조치할 수 있다.
- 나. 욕설, 경기 방해 등 심각한 경고를 받는 행위를 할 경우 운영진은 상황에 따라 해당 경기 몰수패 또는 실격 조치할 수 있다.
- 다. 운영진으로부터 어떠한 이유로든 경고를 3회 이상 받을 경우 해당 선수는 실격 조치된다.
- 라. 경기에 임하는 선수가 경기 결과에 직접적인 영향을 주는 행위를 지속적으로 행할 우려가 있는 경우 또는 경기 진행에 방해가 된다고 판단될 경우 운영진은 해당 선수를 퇴장 조치할 수 있다.