



플레이어 : 카러플 대학대항전

공식 규정집

목차

1. 대회 개요
2. 선수 및 팀 자격
 - a. 팀 자격
 - b. 선수 자격
 - c. 참가 제한
3. 대회 방식
 - a. 학교별 예선
 - b. 대진 구성
 - c. 경기 방식
4. 대회 진행
 - a. 경기 전
 - b. 경기 설정
 - c. 방송
5. 선수 지침
 - a. 불공정 플레이
 - b. 선수답지 못한 행동
6. 버그
7. 처벌 및 재경기 규정
 - a. 처벌
 - b. 처벌 상세 내역
 - c. 재경기



8. 규정에 대하여

- a. 규정의 적용
- b. 규정의 변경
- c. 주최 측의 책임과 권리
- d. 선수의 책임과 권리



1. 대회 개요

본 대회는 게임의 민족에서 진행하는 대학교 소속 재학생, 휴학생 대상으로 진행하는 ‘카트라이더 러쉬플러스’ 대회이다.

- 클라이언트 버전

넥슨 코리아에서 현재 서비스하는 “카트라이더 러쉬플러스”(이하 게임)의 최신 버전으로 진행된다. 대회 기간 중 업데이트가 있을 경우 업데이트가 적용된 최신 버전으로 진행한다.

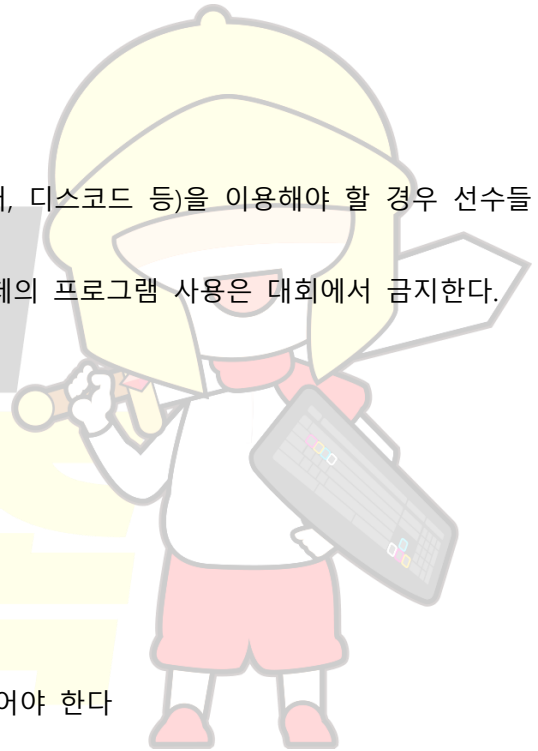
- 기타 프로그램

주최 측의 필요로 별도 제공 및 요청한 툴(대회 서버, 디스코드 등)을 이용해야 할 경우 선수들은 이에 따라야 한다. 지정된 프로그램을 제외한 일체의 프로그램 사용은 대회에서 금지한다.

2. 선수 및 팀 자격

a. 팀 자격

- 모든 팀은 같은 대학 소속 4~5인 선수로 구성되어야 한다
- 한 번 등록이 완료된 팀은, 주최측에서 설정한 별도의 변경 기간이 없는 한 대회 일정 중 변경할 수 없다.
- 한 대학 내에서 출전하는 팀의 수에는 제한이 없다.



b. 선수 자격

- 모든 선수는 대학교에 재·휴학 중인 학생이어야 한다
- 모든 선수는 경기에 사용할 본인 명의로 생성한 카트라이더 러쉬플러스 계정이 있어야 한다.
- 선수는 대회가 진행되는 동안 닉네임을 변경할 수 없다. (단, 변경할 사유가 있을 시에는 운영진과의 협의 후에 진행)

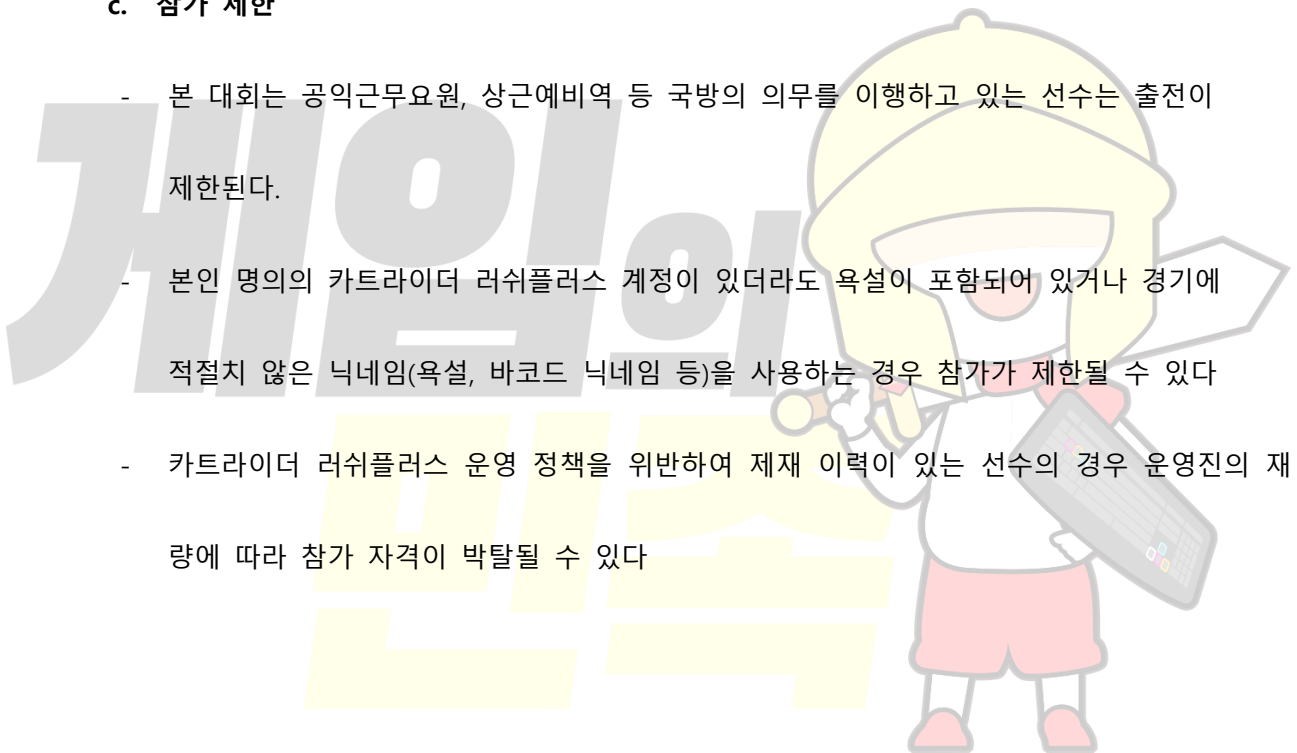
c. 참가 제한

- 본 대회는 공익근무요원, 상근예비역 등 국방의 의무를 이행하고 있는 선수는 출전이 제한된다.
- 본인 명의의 카트라이더 러쉬플러스 계정이 있더라도 욕설이 포함되어 있거나 경기에 적절치 않은 닉네임(욕설, 바코드 닉네임 등)을 사용하는 경우 참가가 제한될 수 있다
- 카트라이더 러쉬플러스 운영 정책을 위반하여 제재 이력이 있는 선수의 경우 운영진의 재량에 따라 참가 자격이 박탈될 수 있다

3. 대회 방식

a. 대진 구성

- 4(5) vs 4(5) 팀전 토너먼트 진행
- 8강 이하는 다음과 같이 진행된다.



구분	1 세트(스피드전)	2 세트(아이템전)	3 세트(스피드전)
1 트랙	4 vs 4	4 vs 4	에이스 1 vs 1
2 트랙	4 vs 4	4 vs 4	
3 트랙	4 vs 4	4 vs 4	
4 트랙	4 vs 4	4 vs 4	
5 트랙	4 vs 4	4 vs 4	

- 4 강은 다음과 같이 진행된다.

구분	1 세트(스피드전)	2 세트(아이템전)	3 세트(스피드전)
1 트랙	4 vs 4	4 vs 4	에이스 1 vs 1
2 트랙	4 vs 4	4 vs 4	
3 트랙	4 vs 4	4 vs 4	
4 트랙	4 vs 4	4 vs 4	
5 트랙	4 vs 4	4 vs 4	
6 트랙	4 vs 4	4 vs 4	
7 트랙	4 vs 4	4 vs 4	

- 결승은 다음과 같이 진행된다.

구분	1 세트(스피드전)	2 세트(아이템전)	3 세트(스피드전)
1 트랙	4 vs 4	4 vs 4	에이스 1 vs 1
2 트랙	4 vs 4	4 vs 4	
3 트랙	4 vs 4	4 vs 4	
4 트랙	4 vs 4	4 vs 4	
5 트랙	4 vs 4	4 vs 4	
6 트랙	4 vs 4	4 vs 4	
7 트랙	4 vs 4	4 vs 4	
8 트랙	4 vs 4	4 vs 4	
9 트랙	4 vs 4	4 vs 4	

b. 경기 방식

- 총 3 개의 세트 가운데 2 개의 세트를 먼저 득점하는 팀이 승리한다.
- 경기는 스피드전, 아이템전 구분하여 각각 아래 10 개 트랙에서 진행된다.

구분	스피드전	아이템전
1	동화 이상한 나라의 문	사막 피라미드 탐험
2	노르테유 익스프레스	쥐라기 아슬아슬 화산 점프
3	광산 꼬불꼬불 다운힐	공동묘지 유령의 계곡
4	공동묘지 마왕의 초대	광산 보석 채굴장
5	아이스 갈라진 빙산	네모 장난감 선물 공장
6	포레스트 지그재그	차이다 빙등 축제
7	해적 숨겨진 보물	대저택 루이의 서재
8	늪 바다 신전의 비밀	동화 카드왕국의 미로
9	월드 이탈리아 피사의 사탑	사막 울렁울렁
10	빌리지 운명의 다리	차이나 서안 병마용

- 4 강 이하의 모든 경기는 운영진이 사전에 진행 트랙 및 순서를 공지해 준다.
- 결승전은 스피드전, 아이템전 각각 1 번째에 명시된 트랙은 해당 세트의 1 트랙으로 고정하여 사용하며, 2 트랙부터는 직전 라운드에서 승리한 팀이 맵을 선택한다. 이때 사용하는 맵은 이전 라운드에서 사용하지 않은 맵 가운데 선택해야 한다.
- 경기 중 돌발 상황에 따른 재경기 맵은 돌발 상황이 발생한 경기의 맵으로 지정한다.
- 3 세트 1 트랙(1vs1)의 경우 팀전이 아닌 개인전 모드로 경기를 진행한다.
- 3 세트 에이스 결정전은 추첨 후 진행한다.

4. 대회 진행

a. 경기 전

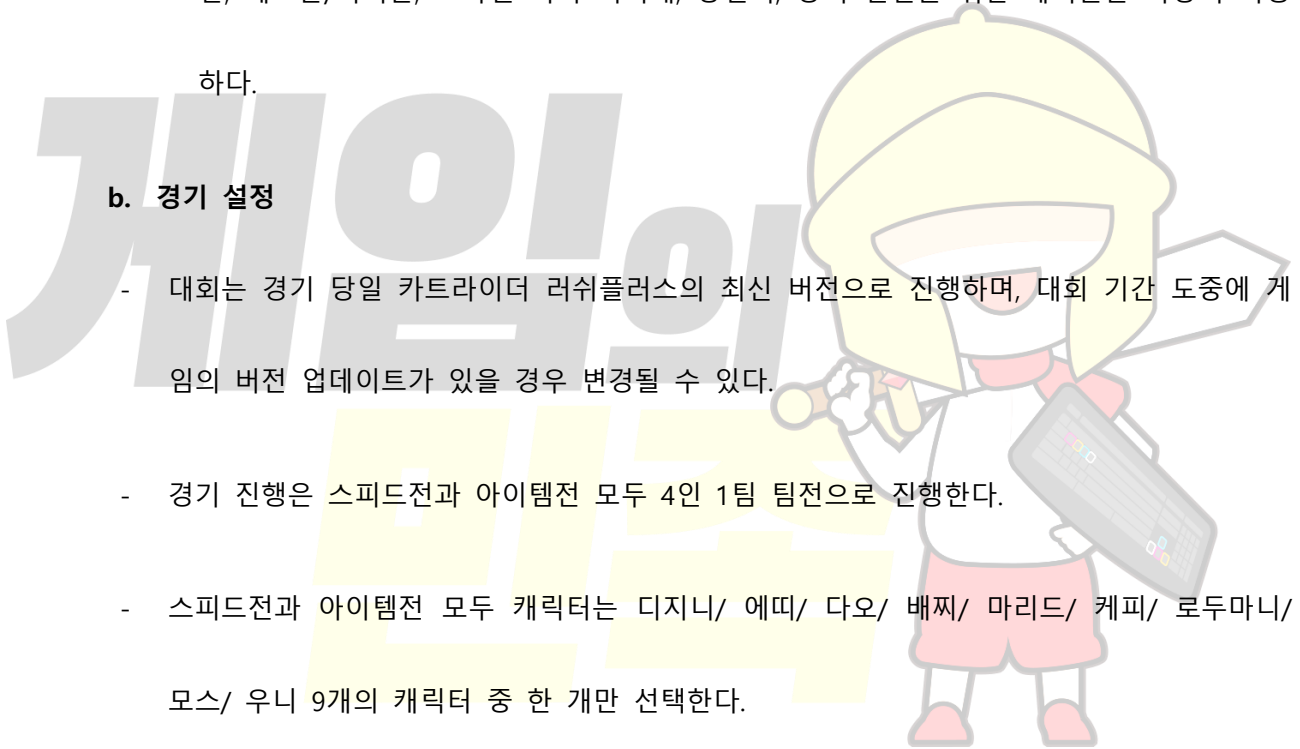
- 선수에게는 경기 준비를 완전히 마칠 수 있도록 매 세트 시작 전 설정을 위한 일정 시간(이하 '설정 시간')이 주어진다. 선수는 설정 시간 내 장비의 설정, 그리고 경기 시작을 위한 준비를 마쳐야만 한다. 운영진의 별도 안내가 없는 이상 설정 시간은 총 5분으로 제한하며 이 시간 내에 모든 선수는 경기 준비 완료 후 심판에게 설정 사항을 확인받아

야 한다. 운영진은 합리적인 사유가 있는 경우 언제든지 설정 시간을 변경할 수 있다.

- 선수는 본인의 휴대폰 또는 태블릿을 준비하며, 본인이 준비한 기기로 플레이한다.
- 에뮬레이터 등으로 PC 및 기타 기기에서 플레이하는 것은 금지된다.
- 게임 조작에 관련된 부착물이나 외부 기기(유/무선 컨트롤러, 키보드, 마우스 등)의 사용은 금지된다.
- 단, 헤드폰/이어폰, 모바일 기기 거치대, 충전기, 장비 연결을 위한 케이블은 사용이 가능하다.

b. 경기 설정

- 대회는 경기 당일 카트라이더 러쉬플러스의 최신 버전으로 진행하며, 대회 기간 도중에 게임의 버전 업데이트가 있을 경우 변경될 수 있다.
- 경기 진행은 스피드전과 아이템전 모두 4인 1팀 팀전으로 진행한다.
- 스피드전과 아이템전 모두 캐릭터는 디지니/ 에띠/ 다오/ 배찌/ 마리드/ 케피/ 로두마니/ 모스/ 우니 9개의 캐릭터 중 한 개만 선택한다.
- 스피드전 : 스피드 카트 목록의 모든 카트 탑승 가능하고, 강화 단계 및 능력치는 자유롭게 설정 가능하다. 단, 같은팀 팀원은 서로 다른 카트바디를 탑승한다.
- 아이템전 : 아이템 카트 목록의 모든 카트 탑승 가능하고, 강화 단계 및 능력치는 자유롭게 설정 가능하다. 단, 같은팀 팀원은 서로 다른 카트바디를 탑승한다.
- 코스튬, 펫, 엠블럼은 모두 장착 불가하며, 아이템전 한정으로 풍선은 사용 가능하다.



- 잠재력은 모든 잠재력을 최대치로 한다.

c. 신규 업데이트 사항

- 규정에서 별도로 허가한 경우를 제외하고 대회 기간 중 게임 혹은 소프트웨어의 업데이트로 새로이 이용할 수 있는 콘텐츠에 대해 대회 운영위원회 측의 허가를 받지 아니한 상태에서 사용하는 것을 금한다.

d. 선수 교체

- 선수 교체는 운영진의 판단에 따라 더 이상 선수가 경기를 지속할 수 없는 상황을 제외하고, 스피드전 종료 시에만 1인 교체가 가능하다.
- 라운드 중 교체는 불가하다.

5. 선수 지침

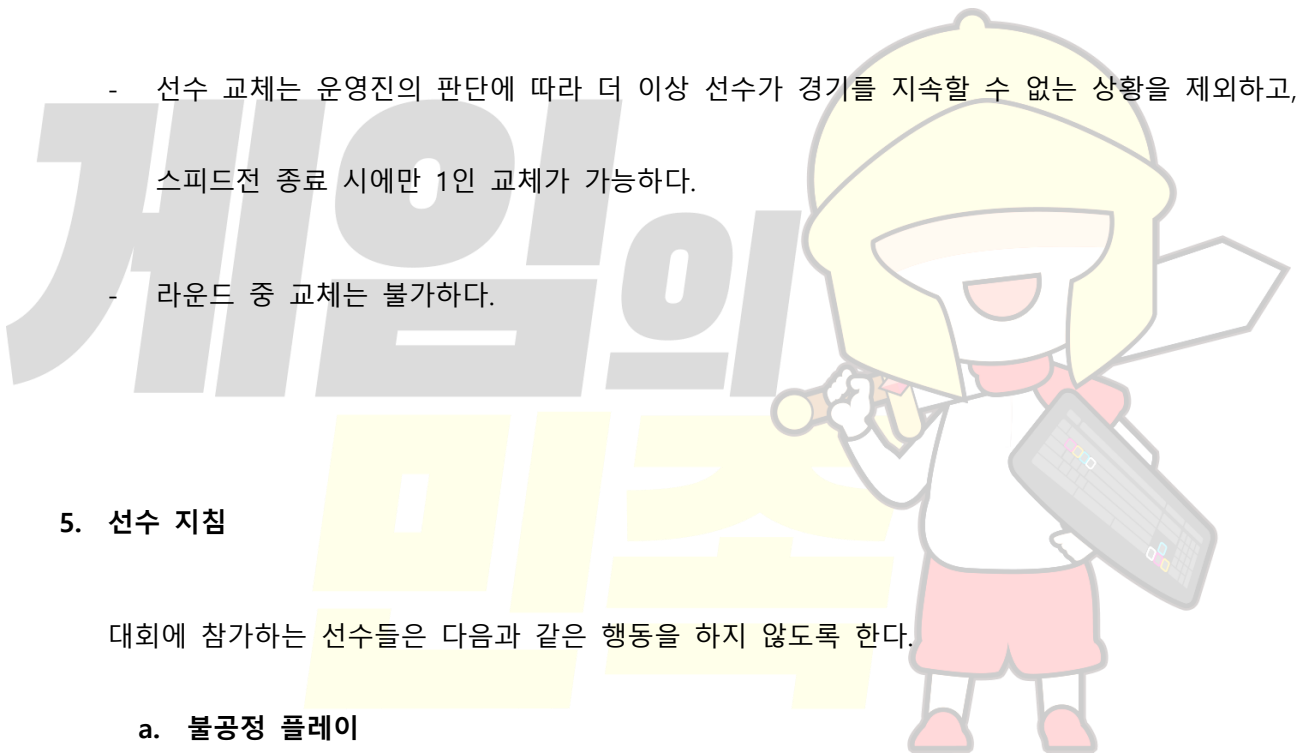
대회에 참가하는 선수들은 다음과 같은 행동을 하지 않도록 한다.

a. 불공정 플레이

공모, 정정당한 경쟁 저해, 해킹, 버그 악용, 관객용 화면 이용, 대리 게임, 부정행위, 고의적 접속 종료, 리그 사무국 판단에 따른 기타 불공정 플레이

b. 선수 답지 못한 행동

규정 준수 책임, 희롱/지속적 괴롭힘, 차별 및 폄화, 게임 내 제재, 부도덕한 행위, 금품 공여/수수, 지시 불이행, 승부 조작, 비속어 사용 및 차별적 발언, 방해 행위/모욕



6. 버그

- 버그가 발생해 선수에게 부정적인 영향을 준다고 할지라도 경기를 다시 시작하거나 버그를 해결하지 않는다.
- 경기 중 고의적으로 버그를 이용하여 경기에 이득을 취할 경우 부정행위로 간주되어 페널티를 부여한다.
- 페널티 수위는 부정 행동 수위에 따라 결정된다.

7. 처벌 및 재경기 규정

a. 처벌

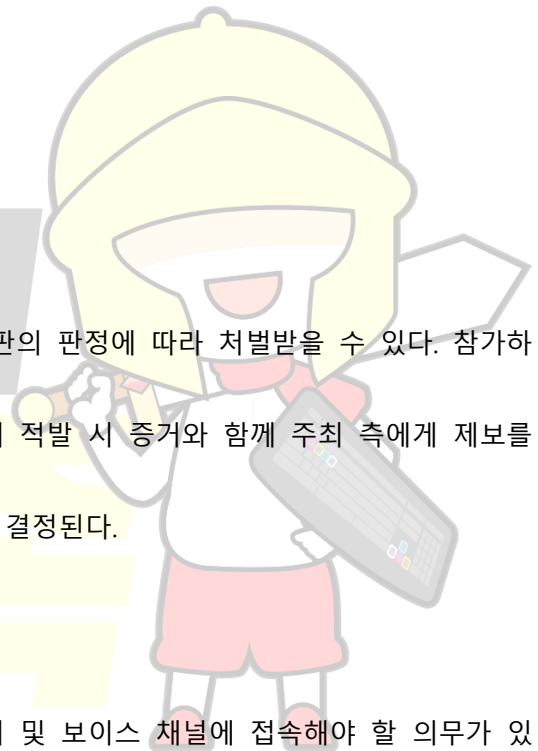
다음과 같은 행동은 부정행위로 간주되어 심판의 판정에 따라 처벌받을 수 있다. 참가하는 선수는 원활한 대회 운영을 위해 부정행위 적발 시 증거와 함께 주최 측에게 제보를 할 수 있으며, 심판의 판정 하에 처벌 여부가 결정된다.

- 지각

모든 선수는 사전 고지된 시간까지 게임 로비 및 보이스 채널에 접속해야 할 의무가 있으며, 모든 팀원이 접속하지 못할 시 해당 경기에는 참여할 수 없다.

- 전체 대화

경기 진행 중 전체 대화는 사용할 수 없으며, 공정한 게임 가치를 훼손하는 행위를 반복하는 경우 최대 실격 처리된다.



- **버그 악용**

게임에 알려진 버그를 악용할 경우 제재 대상이며 이는 실격 처리된다.

- **불공정 플레이**

트랙 이탈을 통한 비정상적인 주행은 금지되며, 운영진의 판독에 따라 이탈 사실이 적발될 경우 1회는 해당 트랙의 물수, 2회 이상은 실격 처리된다.

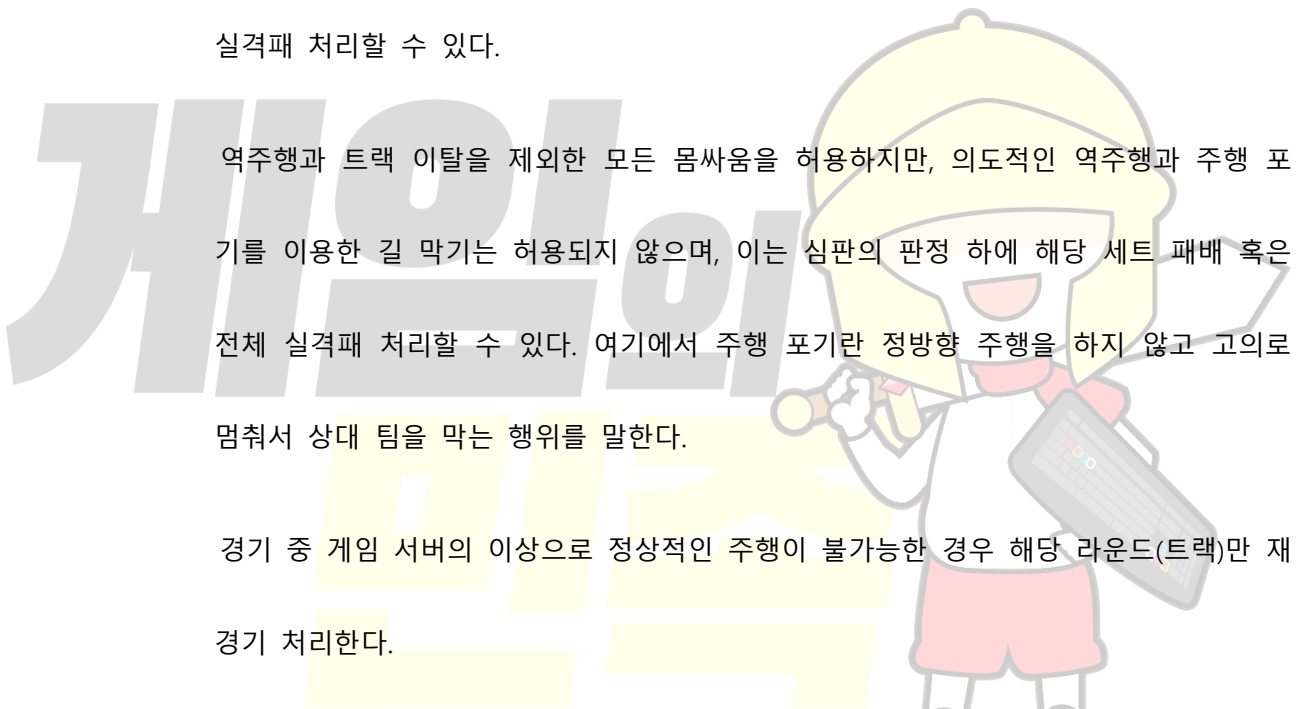
의도적인 역주행 행위는 금지되며, 이는 심판의 판정 하에 해당 세트 패배 혹은 전체 실격패 처리할 수 있다.

역주행과 트랙 이탈을 제외한 모든 몸싸움을 허용하지만, 의도적인 역주행과 주행 포기를 이용한 길 막기는 허용되지 않으며, 이는 심판의 판정 하에 해당 세트 패배 혹은 전체 실격패 처리할 수 있다. 여기에서 주행 포기란 정방향 주행을 하지 않고 고의로 멈춰서 상대 팀을 막는 행위를 말한다.

경기 중 게임 서버의 이상으로 정상적인 주행이 불가능한 경우 해당 라운드(트랙)만 재경기 처리한다.

게임 도중 문제가 발생하는 경우에는 심판이 인지하고 문제 상황을 확인할 수 있도록 알려야만 한다. 심판 확인 시 경기 중으로 확인될 경우 해당 라운드(트랙) 경기 종료 후 운영위원회의 판정에 따른다.

경기 도중 시스템상의 오류로 인하여 발생하는 경기 진행 문제는 대회 운영위원회의 판단에 따라 결정한다.



게임상에서 알려지지 않아 본 규정에 포함되지 않은 버그라 할지라도, 대회 운영위원회 판단하에 대회 진행에 문제가 된다고 판단될 경우 사용이 금지된다.

대회 진행 중 반복적으로 불성실한 태도를 보였거나, 대회가 종료된 이후라고 하더라도 선수의 부정이 발견되었다면 대회 운영위원회는 시상한 내용을 몰수할 수 있다.

- 치팅

대회 진행 중 대회와 관련되어 있지 않은 사람과의 의사소통

- 대리 게임

계정 명의자와 다른 사용자가 플레이할 경우

- 불법 프로그램 사용

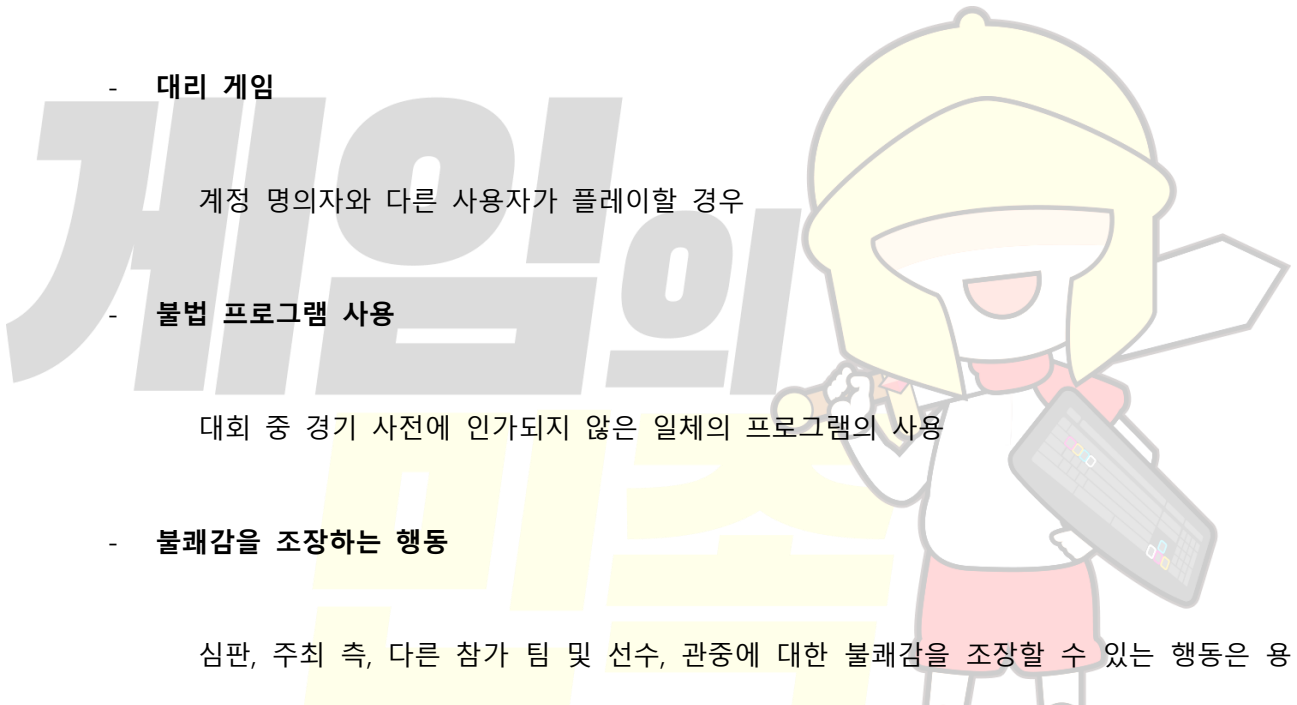
대회 중 경기 사전에 인가되지 않은 일체의 프로그램의 사용

- 불쾌감을 조장하는 행동

심판, 주최 측, 다른 참가 팀 및 선수, 관중에 대한 불쾌감을 조장할 수 있는 행동은 용인되지 않는다. 반복적인 보편적 예의범절에 어긋나는 행동들은 처벌의 대상이 된다. 모든 선수들과 대회 관계자들은 다른 사람을 존중할 의무가 있다.

- 혐오 발언

선수들의 혐오 발언은 엄격히 금지된다. 성별, 사상, 인종 등 어떠한 것에 대한 혐오 발언도 용인되지 않으며, 적발 시 대회 참여 제한 등 강력한 처벌을 받을 수 있다.



- 심판 지시 불이행

본 규정집에 따라 경기를 진행하기 위한 심판의 정당한 지시를 따르지 않아 경기 진행에 영향을 끼칠 경우 몰수패를 받을 수 있다.

b. 처벌 상세 내역

어떠한 규정 위반이 적발되었을 경우, 심판과 주최 측은 아래와 같은 처벌을 선수 또는 팀에게 부과할 수 있다.

- 주의

(주의 2회 누적 시 경고 부여, 경고 페널티 부여 시 2회의 주의 페널티는 소멸된다.)

- 경고

(해당 대회 내 3회 누적 시 실격)

- 몰수패

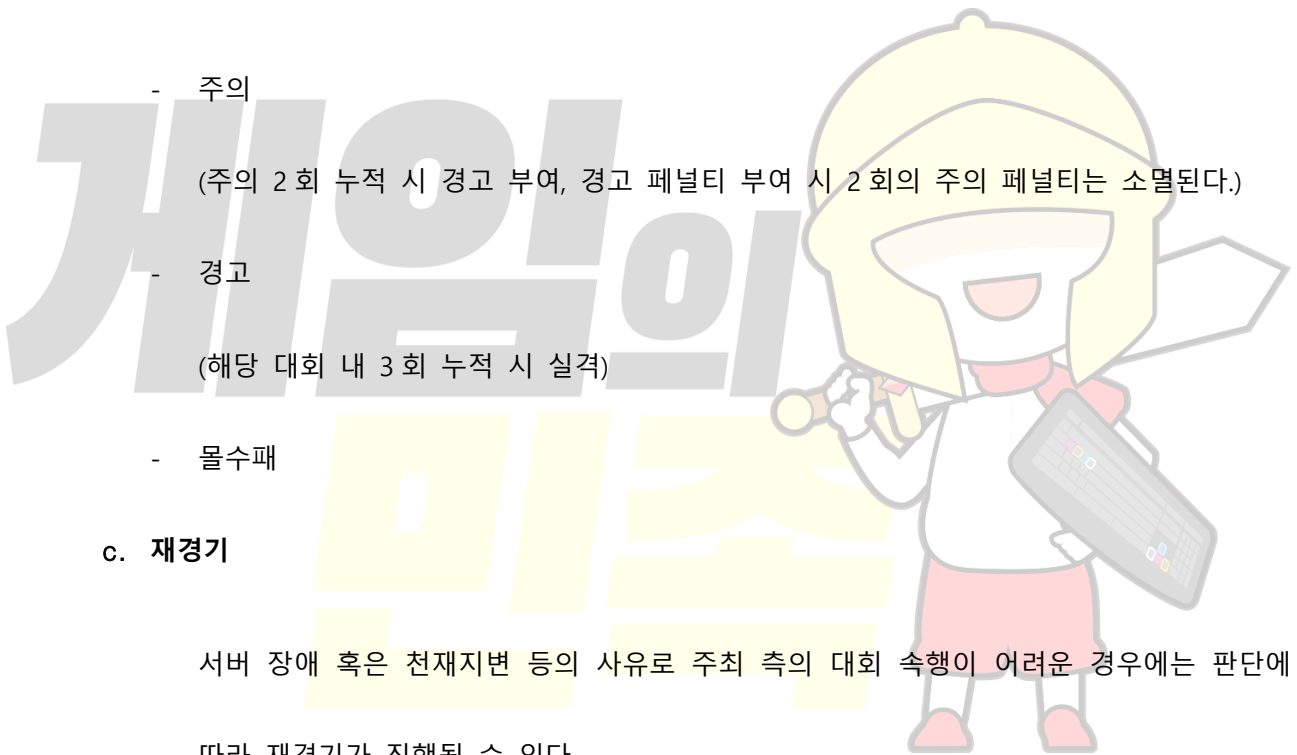
c. 재경기

서버 장애 혹은 천재지변 등의 사유로 주최 측의 대회 속행이 어려운 경우에는 판단에 따라 재경기가 진행될 수 있다.

8. 규정에 대하여

a. 규정의 적용

규정, 선수 자격, 경기 일정 및 방식, 각종 처벌 규정은 대회를 진행함에 있어 기본적인 틀이 될 뿐만 아니라, 규정에 없는 돌발 상황에 대처함에 있어 대회 주최측의 최종적인



판단에 근거로 사용된다. 규정집에 명문화되어 있는 항목에 대한 처분은 어떠한 참가자도 대회 주최 측의 판단에 이의를 제기할 수 없다.

b. 규정의 변경

규정은 더욱 정당하고 깨끗한 대회 진행을 위해 주최 측이 변경할 수 있으며, 이 경우 규정의 변경일자 및 적용 일자는 참가자들에게 사전에 공지한다.

c. 주최측의 책임과 권리

- 대회 운영진들은 대회의 진행을 위해 항상 최선을 다할 것이며, 주최 측의 권한 남용으로 인해 특정 팀이 불이익을 받는 일이 없도록 한다.
- 주최 측은 선수에게 본 대회와 관련된 마케팅, 광고 등의 홍보 활동에 대한 참여를 요구할 수 있으며, 선수는 합리적인 수준에서 적극적으로 참여할 의무가 있다.
- 홍보 활동은 매체 인터뷰, 오프닝 영상 또는 광고 영상 등의 방송 촬영, 프로필 촬영 등을 포함할 수 있으며 홍보를 위해 선수의 이름, 닉네임, 사진 등을 관련 법규가 허용하는 범위 내에서 활용할 수 있다.

d. 선수의 책임과 권리

- 선수는 경기 중 발생한 문제 및 규정 위반으로 인한 문제에 경기 종료 후 10 분 이내까지 이의를 제기할 수 있다.
- 본 대회의 모든 저작권은 주최 측에 있으며 선수는 대회의 권위 및 내용을 지나치게 훼손하지 않는 선에서 본인 SNS 에 업로드할 수 있다.

- 선수는 모든 경기를 주최 측의 허가 없이 개인 방송으로 송출할 수 없으며, 주최 측에서 요청하거나 개인 방송이 가능하게 허가한 경우에만 방송할 수 있다.
- 이를 어기는 경우 주최 측은 송출 혹은 게재의 중단을 요청할 수 있으며, 응하지 않을 경우 참가 중인 경기 및 이후 경기 참가에 불이익이 있을 수 있다.

