

2021 사이버 정기전 종목별 룰

- 스타크래프트 : 리마스터 -

- 예선 룰

* 예선 진행

- 더블 엘리미네이션 토너먼트 방식으로 진행한다.
- 3판 2선승제, ASL 시즌 11 24강전 예선전 순서로 진행한다. (1세트 폴리포이드, 2세트 이클립스, 3세트 투혼)
- 게임 설정은 'Melee', Speed는 'Fastest', Custom Hotkeys는 'Enabled'로 한다.
- 지원자는 지원서에 제출한 플레이 종족(저그, 테란, 프로토스, 랜덤 불가)으로 예선을 진행하여야 하며, 중간에 종족을 바꾸어 플레이하는 것은 불가능하다.
- 전 경기는 온라인 예선으로 진행되며, 시간은 정해진 예선기간 내에 각 토너먼트 라운드 별로 대진표 상 양 선수간 합의 하에 진행한다.
- 양 선수, 혹은 한 선수 측에서 경기 시간 조율을 희망하나 조정 합의가 이루어지지 않은 경우, 기준일 기준 경기 예정 시간 시작 전에 경기 준비 완료 상태가 아니면 실격 처리된다.
- 심판은 경기 전 선수들의 아이디, 연락처 등의 기본정보를 수집할 수 있다.
- 경기 중 진행이 불가능 부득이한 상황으로 인해 중지를 해야 하는 경우(pp)와 패배를 알리는 신호(zz 또는 gg)를 제외한 채팅을 한 경우 상대방의 이의 신청 시 담당자의 판단 하에 실격 처리 가능하다.
- 게임 중 일시정지의 경우 1회씩 가능하며, 그 이후로는 1회당 경고 누적 1회 처리한다.
- 룰에 의거하여 심판 재량으로 경고를 부여할 수 있다. 3차 경고를 받을 경우 몰수패 처리한다.
- 부적절한 닉네임 및 배틀코드의 경우, 본선(9월 사이버정기전) 진출 전까지 꼭 바뀌어야 하며, 바꾸지 않았을 경우 본선 진출 자격이 회수될 수 있다.
- 합의한 경기 시간 5분 지각 시 1차 경고가 부여되며 5분 단위로 경고가 누적된다. 15분이 지났을 경우 몰수패 처리한다.
- 경기 전 모든 장비 세팅의 책임은 개인에게 있다.

* 참가자 선발

- 결승에 진출한 2명이 한 팀으로 사이버 정기전 대표로 선출된다.
- 모든 선수들은 스타크래프트 : 리마스터를 구매한 계정을 사용하여야 한다.