

# CLUTCH e스포츠 대회 경기 규정

## [카트라이더 러쉬플러스]

본 대회 규정은 제13회 대통령 KeG 경기 규정을 토대로 작성 되었으며 벡스 / 카트라이더 종목사와 제휴 및 후원관계를 가지지 않습니다.



## 제 1 장 총칙

### 제 1 조 (목적)

이 규정은 “우리의협곡은 대프리카보다 뜨겁다. CLUTCH와 함께 떠나는 e스포츠 바캉스” (이하 ‘CLUTCH e스포츠 대회’라 한다.)

### 제 2 조 (종목명칭 및 버전)

가. 종목명칭: 카트라이더 러쉬플러스 (이하 '모바일 카트'라 한다)

나. 버전: 경기 시점에서 현재 서비스하는 최신버전으로 한다. 단, 주최측에서 대회용 서버및 계정을 준비한 경우 해당 서버 및 계정을 이용해야 한다.

## 제 2 장 대회참가

### 제 3 조 (참가자격 및 제한)

가. 연령제한: 2021 년 대회 개최일 기준으로 게임물등급위원회 분류에 따른 이용 가능 연령자로서 2009 년 대회 개최일 이후 출생자는 참가할 수 없다.

나. L3 라이선스 취득 이상자만 참여할 수 있다.

#### 다. 지역연고제한

1) 모든 참가자는 대구시 거주자 및 대구시 학교, 직장, 단체 소속만 참가 신청 할 수 있다.

라. 자격제한: 다음 자격에 해당하는 자는 참가를 할 수 없다.

- 1) e 스포츠 전반 및 사회적 물의를 일으킨 경력이 있는 자
- 2) 기타 해당 종목사 자체 징계에 의해 대회 출전이 금지된 자  
(대리 게임, 계정 공유, 어뷰징, 부정행위 프로그램 사용 등)

마. 계정제한: 본인 명의의 계정을 보유해야 한다.

바. 팀 내 선수 교체는 최대 1 인까지 가능하며, 참가자격 기준에 부합하는 자에 한해 가능하다.

사. 팀 내 선수 교체는 경기 전 주최측에 미리 통보 하여야 한다.

#### 제 4 조 (참가자격 제한 검사시점)

가. 연령 제한: 참가자는 경기 당일 사진이 부착된 신분증 실물을 지참하여야 한다.

구분	지참 신분증
성인	주민등록증, 운전면허증, 기간 만료 전의 여권, 주민등록증 발급확인신청서
미성년자	사진과 생년월일 확인이 가능한 학생증, 기간 만료 전의 여권, 청소년증, 청소년증 발급확인신청서

※ 주민등록증 및 청소년증 발급확인신청서는 사진, 인적사항, 발급번호, 유효기간, 기관장 관인에 투명 스티커가 부착 되어야 공문서로 인정된다.

나. 자격 제한: 결승전 종료 후 검사한다. 부정 행위가 적발될 경우 지급될 상금 및 상품은 모두 몰수하며 경기 결과는 번복되지 않는다.

다. 계정 제한: 결승전 종료 후 검사한다. 적발될 경우 전국 결승전에 참가할 수 없고, 상금 및 상품도 지급되지 않는다. 또한, 경기 결과는 번복되지 않는다.

#### 제 5 조 (코로나19 관련 제한)

가. 참가자는 코로나19 예방을 위한 정부의 대응 지침을 준수하여야 한다.

나. 참가자는 주최측의 발열 체크, 기침 여부 확인, 문진표 작성에 적극 협조하여야 한다.

다. 참가자가 경기 이전 코로나 19 양성 판정을 받거나, 자가 격리 대상자로 통보받은 경우 출전이 불가능하다.

1) 결승전 하루 전: 교체 가능한 인원 내에서 교체 가능하다.

라. 경기 당일 참가자가 비접촉 체온계로 고열(37.5℃ 이상), 기침 등이 확인될 경우 별도 장소에 격리하여 문진표를 작성하고 확인한다. 접촉 체온계로 고열(37.5℃ 이상)이 지속되거나 기침이 지속되는 경우 지역 본선 및 전국 결선에 참가할 수 없으며 해당팀은 실격 처리된다.

마. 참가자는 마스크를 착용한 채 경기에 임해야 하며, 침방울이 튀는 행위(소리 지르기등)나 신체 접촉(악수, 포옹) 등은 할 수 없다.

## 제 3 장 경기준비

### 제 6 조 (서버 및 계정)

가. 서버는 현 카트라이더 러쉬플러스 라이브 게임 서버 클라이언트를 사용한다. 단, 주최측에서 대회용 서버 및 계정을 준비한 경우 해당 서버 및 계정을 이용해야 한다.

나. 대회 주최 측에서 대회용 계정을 제공하는 경우 대회용 계정을 사용해야 한다.

다. 대회 주최측의 재량에 따라 버그 및 기타 안정성 등을 고려하여 사용 불가 등의조치를 취할 수 있다.

라. 욕설 및 사회 통념에 반하는 라이더명은 사용할 수 없으며, 주최측의 요청시 해당 라이더명을 변경해야 한다. 라이더명은 본인이 직접 '라이더명 변경권'을 구매하여 변경하여야 하며, 이를 거부할 시 실격 처리한다.

### 제 7 조 (대전 방식)

가. 4:4 팀전으로 진행 한다.

나. 스피드, 아이템, 스피드, 아이템, 스피드 순으로 진행한다.

### 제 8 조 (경기 세트 및 게임 모드 등)

가. 본선 및 결승전

구분	조별 인원 수	경기세트	상위 라운드 진출자
본선 / 결승전	4인	5판 3선승	승자팀

(※ 지역 본선 주최기관의 재량에 따라 변경할 수 있다.)

### 제 9 조 (경기 방식)

가. 토너먼트 규칙

1) 트랙은 하기에 명시된 트랙에 순서대로 진행한다. ( 5판 3선승 )

- 첫번째 트랙 : **빌리지 고가의 질주 (스피드)**
- 두번째 트랙 : **차이나 상해 동방명주 (아이템)**
- 세번째 트랙 : **비치 해변 드라이브 (스피드)**
- 네번째 트랙 : **월드 그리스의 휴일 (아이템)**
- 다섯번째 트랙 : **빌리지 운명의 다리 (스피드)**

2) 순위 결정 방식

- 라운드 종료와 동시에 팀 별 순위가 결정된다. 라운드 종료 후 합산 점수가 가장 높은

팀이 1승을 가져 간다.

- 3승을 먼저 취득한 팀이 상위 라운드로 진출 한다.

#### 나. 카트 및 캐릭터 제한

1) 참여 가능한 카트는 아래와 같으며, 명시되지 않은 카트는 출전이 불가하다.

➤ 연습 카트

2) 참여 가능한 캐릭터는 아래와 같으며, 명시되지 않은 캐릭터는 출전이 불가하다.

➤ 배찌, 디지니, 다오, 모스, 에띠

3) 엠블럼 : 장착 불가능

4) 펫 : 불가능

5) 코스튬 : 불가능

6) 아이템 : 사용 불가

7) 잠재력 : 제한 없음

8) 파츠 : 장착 불가능

3) 경 기 진 행 도 중 캐 린터 를 변 경 할 수 없 다 .

## 제 4 장 경기진행

### 제10조 (개인 장비)

가. 경기에 사용되는 PC 및 모니터, 네트워크 환경, 테이블 및 의자 등은 주최측에서 제공하는 상태로 사용한다. 선수가 임의대로 다른 기기를 사용할 수 없으며, 준비되지않은 다른 장비요구는 수용되지 않는다.

나. 키보드, 마우스, 헤드폰(이어폰), 연장선, 마우스패드, 마우스 거치대 등 선수가 별도로 준비한 개인 장비는 사용 가능하다.

다. 선수 본인이 가지고 온 장비에 문제가 있어 경기준비가 10분 이상 지연될 경우 운영진의 판단에 따라 사용을 금지할 수 있다.

### 제 11 조 (의사소통)

가. 대회에 피해(영향)를 주는 행위 또는 언행은 금지되며, 운영진의 판단에 따라 실격 조치할 수 있다.

### 제12조 (경기 중 이상현상)

가. 지역 본선 및 전국 결선에서 이상 현상이 발생했을 경우 선수는 거수를 통해

운영진에게 알린다.

1) 상황 조치 불가 또는 지속적인 이상 현상으로 경기 진행이 불가능할 경우 운영진의 판단에 따라 재경기, 경기 속개 판정을 할 수 있다.

나. 서버, 인터넷 장애 또는 경기장 문제로 인해 전체 참가자가 디스커넥트 발생 시재경기를 시행한다.

### 제13조 (이의제기)

가. 게임 상의 문제로 인해 게임 속개가 불가능하다 판단되는 경우, 운영진에게 이의를 제기할 수 있으며, 이후 해당 내용의 결과를 도출할 때까지 모든 경기는 그대로 지속해야 한다.

나. 경기의 결과가 나온 이후 이의제기는 경기 후 5분 이내로 운영진에게 해야 하며, 그 이후의 이의제기는 효력을 상실한다.

다. 운영진은 대회 진행과 관련된 중차대한 문제를 제외하고 어떠한 이의 제기도 받지않으며, 운영진이 합리적인 통제를 벗어나는 사유로 대회 운영이 불가능한 상황이 발생할 경우 이에 따른 모든 진행은 운영진의 판단에 따른다

## 제 5 장 징계

### 제 14 조 (비 신사적 행위)

가. 경기 진행 중 고의로 게임을 종료, 진행을 방해하는 행위가 적발될 시 경고가 주어진다.

나. 경기 도중 플레이어가 아닌 제3자의 행동이 대회에 영향을 미칠 수 있다고 판단되는경우, 운영진은 퇴장 조치할 수 있다.

다. 대회 진행에 방해가 되는 행위(욕설, 부당행위, 비 매너) 등으로 대회 분위기를손상하거나 상대 선수를 자극하는 행위는 운영진의 판단 하에 실격 조치할 수 있다.

### 제 15 조 (부정행위)

가. 게임 상에서 발생하는 버그를 고의적으로 악용하여 이득을 취한 경우, 주최측의 판단하에 실격 조치 및 향후 대회 참가자격을 박탈한다.

나. 승부조작과 관련해 의논이 진전된 상태라도 해당 경기 시작 직전까지 주최측에 제보한 선수는 처벌하지 않는다.

다. 승부조작과 관련된 신고사항은 선수에게 피해가 가지 않도록 처리하는 것을 원칙으로 한다.

라. 실제 경기에서 승부조작을 시도했을 경우 넥슨 코리아, 한국 e 스포츠협회와 협의 하에 향후 대회 진출 불가는 물론, 법적 처벌을 받을 수 있도록 조치한다.

#### 제16조 (징계)

가. 금지사항 위반 및 경기에 영향을 주는 모든 사항에 대해 운영진은 사안의 경중에 따라 경고 또는 해당 세트 몰수패 조치할 수 있다.

나. 욕설, 경기 방해 등 심각한 경고를 받는 행위를 할 경우 운영진은 상황에 따라 해당 경기 몰수패 또는 실격 조치할 수 있다.

다. 운영진으로부터 어떠한 이유로든 경고를 3회 이상 받을 경우 해당 선수는 실격 조치된다.

라. 경기에 임하는 선수가 경기 결과에 직접적인 영향을 주는 행위를 지속적으로 행할 우려가 있는 경우 또는 경기 진행에 방해가 된다고 판단될 경우 운영진은 해당 선수를 퇴장조치 할 수 있다.