

게임의민족 X 수성대학교 LOL 스쿨 토너먼트

공식 규정집

1. 게임 종목 및 버전

1.1 본 대회는 'RIOT'에서 서비스하는 'League Of Legends'의 현재 온라인상에서 서비스되는 버전으로 진행한다.

1.2 대회 진행도중 버전 업데이트가 있을 경우 본 규정은 변경이 있을 수 있다.

2. 팀 구성 및 대회 참가 자격

2.1 팀 구성 제한 : 2021년 기준 고등학생 또는 수성대학교 입학할 원하는 N수생, 각 팀은 2022년 대학 입학이 가능한 고등학생 3학년 또는 N수생 한명 필수 포함

2.2 팀 내 예비선수는 최대 1인까지 가능하며, 참가자격 기준에 부합하는 자에 한해 가능

2.3 본인 계정으로만 참가가 가능하다.

2.4 운영 정책에 위반되는 소환사명의 경우 강제 변경될 수 있다.

2.5 현재 인게임 내 제재를 받고 있는 계정으로서는 출전이 금지된다.

3. 대회 상금

3.1 1위 : 500,000 원

3.2 2위 : 300,000 원

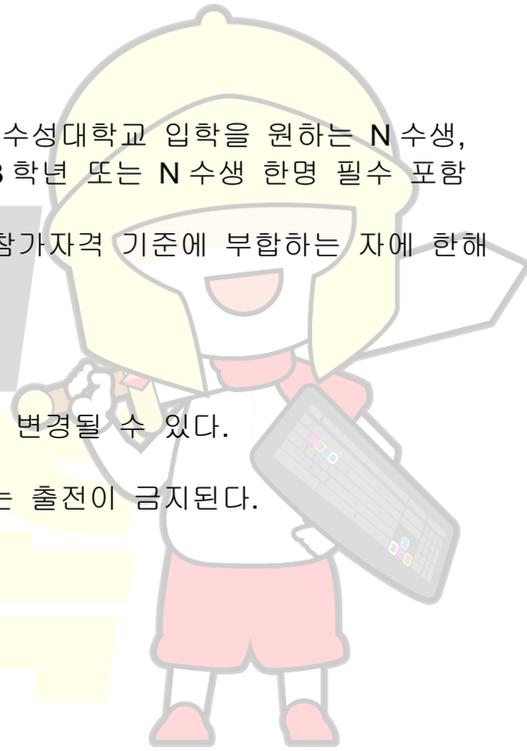
3.3 3위 : 200,000 원

3.4 4위 : 100,000 원

4. 경기 방식

4.1 5 vs 5 소환사의 협곡

4.2 토너먼트 드래프트



5. 경기 세트 및 게임모드

5.1 모든 경기는 싱글 엘리미네이션으로 진행, 게임 모드는 토너먼트 드래프트로 진행한다.

5.2 8강 이하 : BO3

5.3 4강, 3/4 위전(오프라인) : BO1

5.4 결승(오프라인) : BO5

6. 오프라인 경기 규정

6.1 오프라인 경기시 사용되는 PC, 모니터, 인터넷 등은 주최측에서 제공하는대로 사용한다.

6.2 키보드, 마우스, 헤드셋 등 선수가 별도로 준비한 개인장비는 사용 가능하다.

6.3 선수 본인이 가지고 온 장비에 문제가 있어 경기준비가 5분 이상 지연될 경우 운영진의 판단에 따라 사용을 금지할 수 있다.

6.4 본선 대회중 이상 현상이 발생했을 경우 선수는 거수를 통해 운영진에게 알린다.

6.5 이상현상이 발생했을 때에는 운영진의 지시에 따라 게임내 일시정지를 하고 문제상황을 조치한 후 재접속을 통해 경기에 참가한다.

6.6 상황 조치 불가 또는 지속적인 이상 현상으로 경기 진행이 불가능할 경우 운영진의 판단에 따라 재경기, 경기속개, 우세승 판정을 할 수 있다.

6.7 서버, 인터넷 장애 또는 경기장 문제로 인해 전체 참가자가 접속문제가 있을 시 재경기를 시행한다.

7. 의사소통

7.1 전체 채팅은 시작 전 인사, 종료 후 인사, 경기 포기의사, 경기중단 요청을 위한 채팅만 가능하다. 그 외 소통은 팀 채팅만 허용한다.

7.2 대회에 피해 영향을 주는 행위 또는 언행은 금지되며, 운영진의 판단에 따라 실격 처리 될 수 있다.

7.3 게임 내 챔피언의 감정표현은 사용 가능하다.

7.4 음성채팅 프로그램은 게임의민족이 제공하는 디스코드 채널만 사용 가능하다.

8. 버그 및 외부 프로그램 사용 가능

8.1 게임 상에서 알려지지 않아 본 규정에 포함되지 않은 버그라 할지라도, 운영진 판단 하에 대회 진행에 문제가 된다고 판단 될 경우 사용이 금지한다.

8.2 선수는 게임 클라이언트, 개인장비를 위한 프로그램을 제외한 어떠한 프로그램도 실행할 수 없다.

8.3 운영진의 허가를 받지 않은 외부 프로그램 사용 적발시 실격처리 될 수 있다.

8.4 불법 프로그램 사용 적발시 차후 1년간 진행되는 모든 게임의민족 관련 대회 및 이벤트에 참가가 불가능하다.

9. 이의제기

9.1 게임 상의 문제로 인해 게임 속개가 불가능하다 판단되는 경우, 운영진에게 이의를 제기할 수 있으며, 해당 내용의 결과를 도출할때까지 모든 경기는 그대로 지속해야 한다.

9.2 경기 결과가 나온 이후 이의제기는 경기 후 5분 이내로 운영진에게 해야 하며, 그 이후의 이의제기는 효력을 상실한다.

9.3 운영진은 대회 진행과 관련된 중차대한 문제를 제외하고 어떠한 이의 제기도 받지 않으며, 운영진이 합리적인 통제를 벗어나는 사유로 대회 운영이 불가능한 상황이 발생할 경우 이에 따른 모든 진행은 운영진의 판단에 따른다.

10. 부정행위 및 징계

10.1 경기 진행 중 챔피언 선택시 고의로 게임을 종료 및 진행을 방해하는 행위가 적발될시 경고가 주어진다.

10.2 대회 진행에 방해가 되는 행위로 대회 분위기를 손상하거나 상대 선수를 자극하는 행위는 운영진의 판단 하에 실격 조치할수 있다.

10.3 금지사항 위반 및 경기에 영향을 주는 모든 사항에 대해 운영진은 사안의 경중에 따라 경고 또는 몰수패 조치할 수 있다.

10.4 경기에 임하는 선수가 경기 결과에 직접적인 영향을 주는 행위를 지속적으로 행할 우려가 있을 경우 또는 경기 진행에 방해가 된다고 판단될 경우 운영진은 해당 선수를 퇴장 조치할수 있다.

11. 규정 외 적용

11.1 본 규정에 명시되지 않은 상황 발생시 운영진의 판단에 따른다.

11.2 주최측의 지시에 따르지 않을 경우 해당 참가자는 실격 처리 될 수 있다.