



공식 규정집

다음 규정은 게임의 민족에서 진행되는 '플레이어-오버워치' 에 적용됩니다.

참가자는 대회에 참가하기 전 경기 규정을 의무적으로 확인해야 하며, 경기 진행 과정에서 발생한 분쟁은 규정에 의거하여 처리됩니다.

참가자는 대회 진행을 위해 공식 디스코드 (<https://discord.gg/M6kfsqDnDd>)에 의무적으로 가입해야 합니다.

1. 게임 종목 및 버전

1.1 본 대회는 블리자드 엔터테인먼트에서 서비스하는 오버워치의 현재 온라인상에서 서비스되는 버전으로 아시아 서버에서 진행합니다.

1.2 대회 진행 도중 버전 업데이트가 있을 경우, 본 규정은 변경이 있을 수 있습니다.

2. 대회 참가 자격

2.1 본인 계정으로만 참가가 가능합니다.

2.2 대회 시작 전까지 게임의민족 오버워치 디스코드에 선수 모두가 등록되어야 합니다.

2.3 2021 년 오버워치 리그 및 오버워치 컨텐더스 팀 로스터에 등록된 선수는 참가 불가능합니다.

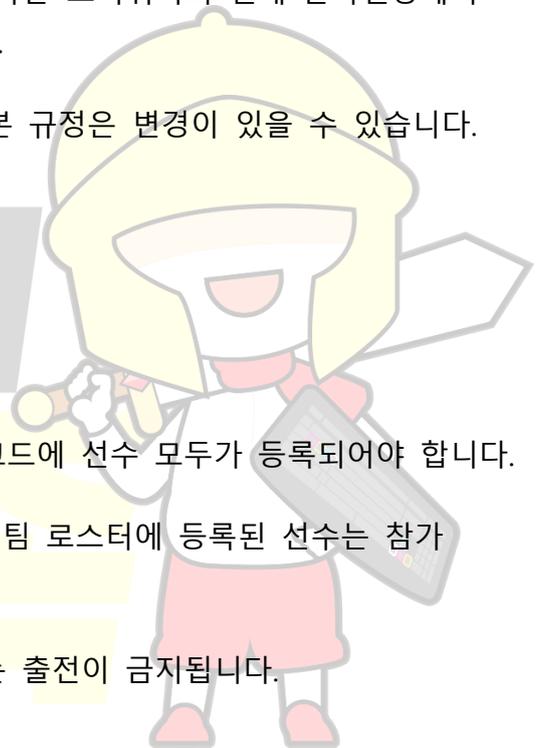
2.4 현재 인 게임 내 제재를 받고 있는 계정으로서는 출전이 금지됩니다.

2.5 대회 개막일 기준 만 12 세를 넘어야 합니다.

2.6 자격이 없는 참가자가 대회를 참여할 경우 및 계정 도용 등 이 밝혀질 경우 소속 팀은 대회 참가 자격에 제한을 받을 수 있습니다.

2.7 e 스포츠 전반 및 사회적 물의를 일으킨 경력이 있는 자에 대해서는 주최/주관/운영 측에서 임의로 참가 자격 제한 가능하며 특정 중대한 사안일 경우 연도에 상관없이 제한 가능합니다.

2.8 한 번에 한 팀 이상의 팀에 속한 선수여서는 안 되며, 적발시 선수 자격을 박탈합니다.



3. 대회 상품

3.1 우승 : 300,000 원

3.2 준우승 : 200,000 원

3.3 4 강 : 각 100,000 원

4. 경기방식

4.1 토너먼트 시스템(패배시 탈락)

4.2 8 강이하의 모든경기는 BO3, 4 강은 BO5, 결승은 BO7 으로 진행

5. 경기 관련 규정

5.1 팀 구성 : 주전 6 명 + 예비인원 2 명으로 총 8 명

5.1.1 대회 신청 마감 이후 로스터의 변경을 금지합니다. 단, 특정 사유로 인해 운영진과의 협의 후에는 변경 가능합니다.

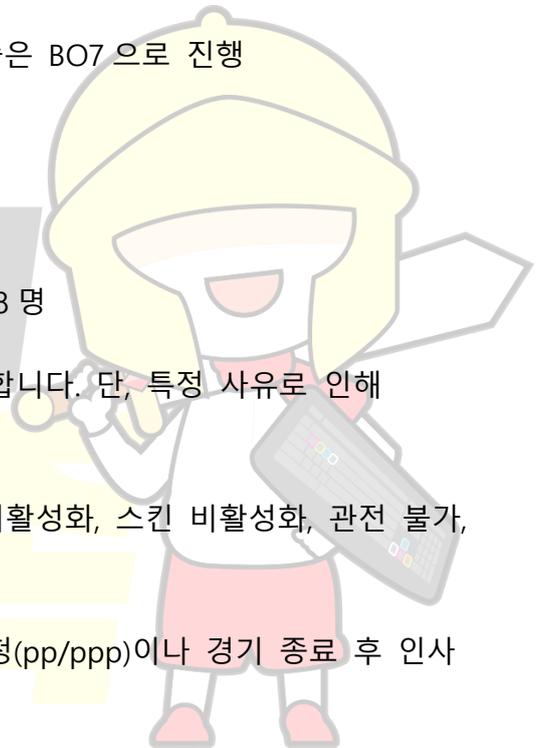
5.2 워크샵코드 : 3H1RP (경쟁전 규칙, 처치영상 비활성화, 스킨 비활성화, 관전 불가, 플레이어 접속종료시 일시정지)

5.3 경기 중 전체 채팅은 금지이며, 일시 정지 요청(pp/ppp)이나 경기 종료 후 인사 (GG/수고하였습니다 등)만 허용됩니다

5.4 다전제 맵 진행 순서는 1 라운드 리장타워, 2 라운드 할리우드, 3 라운드 66 번국도, 4 라운드 아누비스 신전, 5 라운드 일리오스, 6 라운드 아이헨발데, 7 라운드 오아시스 사용, 무승부 발생으로 최종 라운드에서 점수가 동률일시 승자 결정을 위해 골든 라운드 부산에서 1 점 선취로 승리팀을 정합니다. (결승전에는 기존 경쟁전 방식 그대로 2 점선취로 진행)

5.5 전라운드 패배팀이 다음 라운드 선/후공 선택권이 있습니다.

5.6 어느 한 전장에서 무승부로 끝난다면 해당 경기는 승패없이 기록되며, 다음 라운드로 진행합니다.



5.7 무승부 발생시, 다음 라운드의 진영 선택권은 이전 라운드와 반대쪽 팀이 가져갑니다.

5.8 선수교체는 한 라운드가 끝나고 교체 가능합니다.

5.9 영웅

5.9.1 사용 가능한 영웅 그룹. 오버워치 "경쟁전" 모드에서 플레이 할 수 있는 영웅만 사용 가능합니다.

5.9.2 영웅 금지. 오버워치 최신 패치에 버그가 존재하는 극단적인 경우, 운영진은 영웅을 무기한으로 금지할 수 있습니다.

6. 일시 정지

6.1 일시 정지 규정

6.1.1 각 팀은 필요시 총 2 회, 최대 10 분의 일시 정지를 요청할 수 있습니다.

6.1.2 일시 정지는 선수 연결 끊김, 하드웨어 고장 및 인터넷 연결 문제와 같은 비상시에만 쓸 수 있습니다.

6.1.3 로비 호스트는 서버에서 선수가 요청할 경우 즉시 게임을 일시 정지해야 합니다.

6.1.4 일시 정지의 경우 양 팀은 디스코드 운영진에게 일시정지가 진행된 정확한 시간과 사유를 통보해야 합니다.

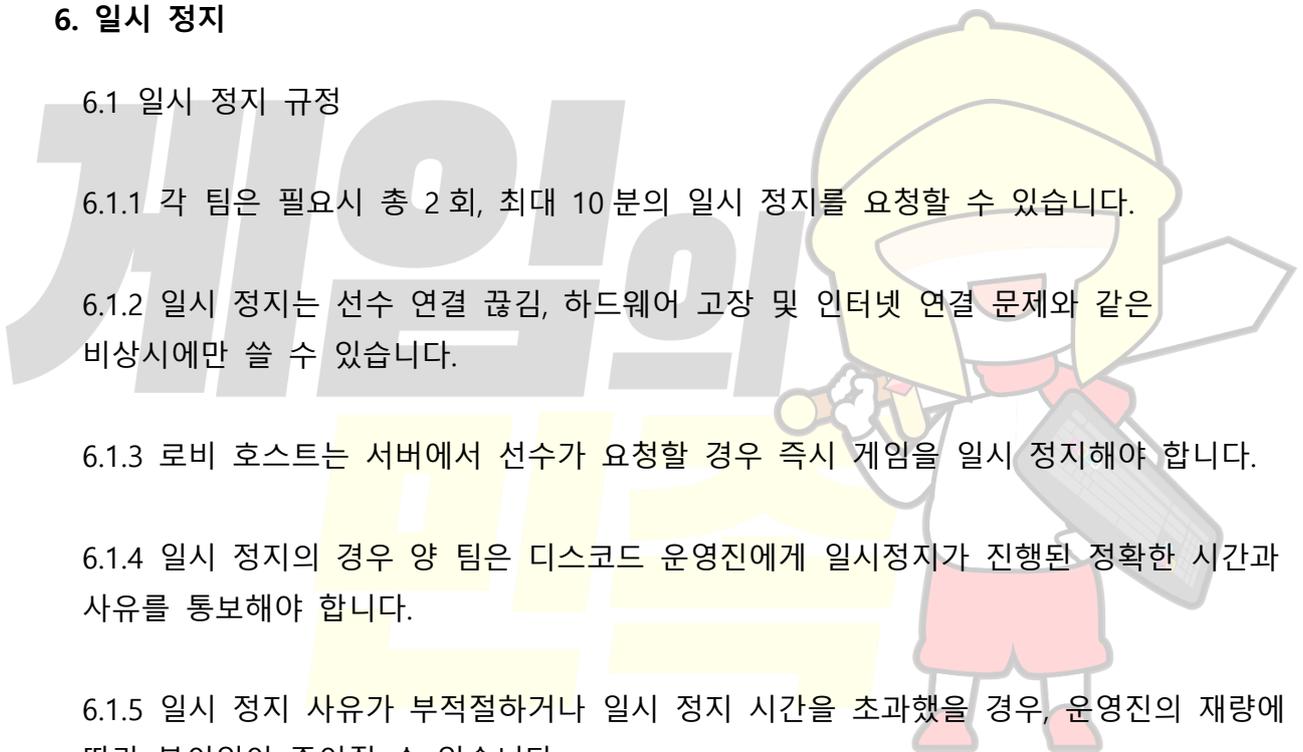
6.1.5 일시 정지 사유가 부적절하거나 일시 정지 시간을 초과했을 경우, 운영진의 재량에 따라 불이익이 주어질 수 있습니다.

6.2 경기 재시작. 서버 다운 혹은 여타 예측하지 못한 상황 발생 시, 운영진이 게임 재시작에 대한 여부를 판단할 수 있으며, 결정한 결과는 각 팀장에게 전달합니다. 이러한 예는 6.2.1 과 6.2.2 와 같은 상황이 포함되며 이에 국한되지 않습니다.

6.2.1 잘못된 게임 설정

6.2.2 서버 다운

6.3 기술적 문제에 대한 책임. 각 팀은 하드웨어, 소프트웨어 혹은 인터넷 문제 등에 대한 책임이 있으며, 이러한 문제가 발생할 때에도 경기는 정상 진행됩니다. 일시 정지



시간을 이용할 수 있지만, 기술적인 문제에 대한 추가적인 일시 정지 시간은 부여되지 않습니다.

7. 기타 규정

7.1 대회 기간동안 참가자는 오버워치 프로필을 '공개'설정 해야합니다.

7.2 대회에 참가한 팀 이름 및 참가자 배틀태그가 불쾌하거나 부적절한 단어가 포함되어있을 경우, 게임의 민족 관리자의 판단에 의거해 팀 이름을 제한 또는 변경할 수 있습니다

7.3 대진표 기준 위쪽에 있는 팀의 팀장은 사용자 지정 경기를 개설 및 상대팀 팀장을 초대 해야 합니다.

7.4 승리 팀의 팀장은 게임의민족 디스코드 '경기결과' 채널에 리플레이 코드 및 스크린샷을 올려야 합니다.

7.5 사전에 공지된 경기 시간의 5분 이내로 경기를 시작해야 합니다. 상대팀 전원이 5분동안 대기실에 나타나지 않을 시 본인팀원 6명 모두 접속해있는 상태의 대기실 및 상대가 접속해있지 않은 스크린샷을 디스코드의 '경기결과'에 제출해야 합니다. 그 후 부전승으로 처리됩니다. 단, 전 대진의 경기가 길어져서 경기시작시간이 지연될 경우는 제외.

7.6 분쟁 발생 규정. 분쟁이 발생한 경기 이후 10분 이내로 해당 선수는 관련 스크린샷 및 내용을 운영진에게 전달해야 합니다. 10분 이후 전달된 사항의 경우에는 분쟁으로 인한 변경사항이 적용되지 않습니다.

8. 버그 및 외부 프로그램 사용 가능

8.1 게임 상에서 알려지지 않아 본 규정에 포함되지 않은 버그라 할지라도, 운영진 판단 하에 대회 진행에 문제가 된다고 판단될 경우 사용이 금지됩니다.

8.2 선수는 게임 클라이언트, 개인장비를 위한 프로그램을 제외한 어떠한 프로그램도 실행할 수 없습니다.

8.3 운영진의 허가를 받지 않은 외부 프로그램 사용 적발 시 실격처리 될 수 있습니다.

8.4 불법 프로그램 사용 적발시 차후 1년간 진행되는 모든 게임의민족 관련 대회 및 이벤트에 참가가 불가능합니다.

8.5 인게임에서 치명적인 버그가 발생하는 경우, 재경기가 진행될 수 있으며 관리자의 승인이 있는 경우에만 재경기가 가능합니다

9. 선수의 의무

9.1 모든 선수는 대회 규정 및 공지, 변경 사항을 지속적으로 체크해야 하고, 숙지 미숙으로 인한 불이익은 선수가 책임을 집니다

9.2 규정에 해당하지 않는 상황이 발생할 경우, 주최 측의 판단과 결정을 최우선으로 하며, 선수들은 주최 측의 판단과 결정에 따릅니다

9.3 모든 선수는 경기가 시작되기 전까지 자신의 컴퓨터와 주변기기들을 체크하며, 경기 준비에 차질이 없도록 주의를 기울인다. 경기 시작 후 발생하는 컴퓨터 및 주변 기기들의 이상에 대한 불이익은 선수가 책임을 집니다

9.4 참가 신청을 한 모든 팀과 팀원은 대회 규정을 숙지하고 이에 따를 것을 동의함으로 간주합니다.

9.5 페어플레이 규정. 모든 팀은 각종 이벤트 경기에서 항상 최선을 다해 플레이하고 훌륭한 스포츠맨십, 정직성과 페어플레이 정신의 원칙에 입각한 행동을 유지해야 합니다. 불공정한 행위에는 공모, 해킹, 악용, 조작, 의도적인 연결 끊기 또는 여타 부정행위 방식 등이 포함되며 이에 국한되지 않습니다. 운영진은 이러한 규정과 대회 플레이어의 무결성을 지키기 위해 준칙에 위배되는 행위를 판단할 권한이 있습니다.

9.6 욕설과 언어폭력. 선수는 음란, 천박, 저속, 모욕, 위협, 학대, 중상모략, 비속 또는 불쾌감을 주는 언어를 사용할 수 없습니다. 마찬가지로, 선수들은 이벤트 중에 증오 또는 차별적인 행위를 유발하거나 선동해서도 안 됩니다.

9.7 규정 위반. 팀원은 누구도 운영진의 합당한 지침 또는 결정사항을 거부하거나 지시 받은 대로 이행하지 않아서는 안 됩니다.

9.8 징계의 복종. 운영진이 판단하기에 본 문서에 기재된 규정을 위반했거나 이러한 규정의 기본 정서에 위배되는 각종 행동에 연루된 것으로 확인된 사람은 운영진 재량에

따라 징계 대상이 될 수 있습니다. 부과되는 징계의 성격과 정도는 운영진 재량에 따라 결정합니다.

10. 규정 외 적용

10.1 본 규정에 명시되지 않은 상황 발생시 운영진의 판단에 따른다.

10.2 주최 측의 지시에 따르지 않을 경우 해당 참가자는 실격 처리될 수 있습니다

