

경산시 청소년 e스포츠 대회 규정집

제 1조 (목적)

이 규정은 경산시 청소년 e스포츠 대회(이하 '대회'라 한다.) 경기진행과 관련된 제반 사항을 규정함을 그 목적으로 한다.

제 2조 (종목명칭 및 버전)

- 가. 종목명칭 : 리그 오브 레전드 (League of legends) (이하 'LOL'이라 한다.)
- 나. 버전 : 한국 라이브 서버에서 제공되는 최신버전으로 대회를 진행한다.

제 3조 (참가자격)

- 3.1 지역제한 : 경산시에 거주하고 경산시 내 중고등학교에 재학중인 만 13세~18세 청소년
- 3.2 자격제한 : 본인 명의의 계정만으로 참가할 수 있으며, 30레벨 이상, 11시즌 솔로 랭크게임의 수가 50 이상이어야 함. 직계가족 명의의 계정의 사용은 불허한다.
- 3.3 출전제한 : 다음에 해당사항이 있는 경우 대회에 참여할 수 없다.
 - 3.3.1 본인명의 계정 중 LOL 시즌 10~11 최고 솔로랭크 티어 계정이 정지당해 대회 날짜에 사용할 수 없을 경우 본 대회에 출전할 수 없다.
 - 3.3.2 미풍양속을 해치거나 정서, 방송심의 등에 부적절한 소환사명은 출전할 수 없다.
 - 3.3.3 대회 진행에 있어 토너먼트 드래프트 픽 모드를 진행할 수 있는 최소의 챔피언을 보유하지 않을 경우 출전할 수 없다.
 - 3.3.4 참가 접수 시 제출한 소환사명은 본 대회 기간 중에 변경할 수 없다.

제 4조 (팀)

- 4.1 한 팀당 5명으로 구성되며, 후보선수를 등록할 수 없다.
- 4.2 접수마감 이후 제출한 팀원 명단을 변경할 수 없다.
- 4.3 팀원의 솔로랭크 티어와 포지션에 따라 점수를 할당한다. 팀원 5명의 총합점수는 180점 이하여야 한다. 마스터 티어 이상은 포지션에 상관없이 120점으로 계산한다
- 4.4 점수는 본의명의로의 계정을 통틀어서 탑레이팅이 가장 높은 것으로 한다.

각 티어별 구간	탑	정글	미드	원딜	서폿
다이아 1	90	100	100	85	95
다이아 2	75	80	80	70	80
다이아 3	55	60	60	50	60
다이아 4	40	45	45	40	45
플레티넘 1,2	35	40	40	35	35
플레티넘 3,4	25	35	35	25	25
골드 1,2	20	25	25	20	20
골드 3,4	15	20	20	15	15
실버	10	15	15	10	10
브론즈	5	10	10	5	5
아이언	0	0	0	0	0

제 5조 (경기진행)

5.1 대회정보

	7월 30일	7월 31일
13:00~14:00	선수 출석체크	선수 출석체크 및 본인인증
14:00~15:00	16강(단판)	결승전 (BO3)
15:00~16:00		
16:00~17:00	8강(단판)	
17:00~18:00		
18:00~19:00	4강(단판)	

16,8,4강 : 온라인 진행

결승전 : 경산시민회관 전시실

5.2 대회 진행 방식

-게임모드 : 토너먼트 드래프트

-경기 맵 : 소환사의 협곡

-팀 인원 수 : 5명

-관전 : 로비 관전자 공개

-진영 선택 : 16강~4강 가위바위보에서 승리한 팀이 진영 선택권을 가진다. 결승전 1세트는 가위 바위보에서 승리한 팀이 진영 선택권을 가지고 이후 세트부터는 패배팀이 진영 선택권을 가진다.

5.3 양팀이 합의하에 가픽 혹은 밴픽툴 사용을 허가한다. 합의 했다는 사진자료를 디스코드 "경기-증거제출" 채널에 업로드 해야한다.

5.4 경기가 종료된 후 승리팀은 화면 결과창을 캡처해서 디스코드 "경기-결과" 채널에 업로드 해야한다.

5.5 개인장비

5.5.1 경기에 사용되는 PC 및 모니터, 네트워크 환경 등은 주최측에서 제공하는 상태로 사용한다.

5.5.2 키보드, 마우스, 헤드폰(이어폰), 마우스패드 등 선수가 별도로 준비한 개인장비는 사용이 가능하다.

5.6 경기중에 일어나는 모든 형태의 버그는 경기중의 일부로 간주한다.

5.7 일시정지(퍼즈), 인사를 제외한 인게임내 채팅을 금한다.

5.8 플레이 도중 네트워크 환경, FPS수치 저하, 개인장비 등에 문제가 생겼을 경우 경기도중 일시정지(퍼즈)를 할 수 있다.

제 6조 (징계)

6.1 명시된 경기시간 이후 10분동안 경기를 시작하지 않을 경우, 경기 지연의 원인이 된 팀에게 '주의' 패널티를 부여한다. 20분동안 경기가 지연될 경우, 경기 지연의 원인이 된 팀은 실격처리한다.

6.2 부적절한 채팅, 행실로 다툼을 유발하는 경우 검토 후 '주의' 패널티를 부과할 수 있다.

6.2.1 인게임 내 감정표현, 도발(Ctrl + 1~4), 인장표시 사용을 금함.

6.3 '주의' 패널티 2회는 '경고'1회로 간주한다.

6.4 '경고'2회가 누적된 경우 상금 자격을 박탈한다.

6.5 결승전에 진출한 두 팀은 계정명익와 신분이 일치하는지 확인한다. 접수 시 제출한 닉네임의 계정명익와 신분이 일치하지 않는 경우 상금자격을 박탈한다.

6.6 악의적인 라인스왑을 금지한다 Ex) 챌린저 서포터로 지원 후 본 경기에서 미드로 가는 행위

제 7조 (규정 외 해석)

본 규정의 해석에 대한 오해가 있거나, 본 규정에서 정하지 아니한 사항으로 인해 문제가 발생한 경우에는 관계 법령 및 운영진의 합리적인 판단에 따라 해결한다.