

2021  게임의 민족



게임의 민족 : 오버워치 아레나

공식 규정집

다음 규정은 게임의 민족에서 진행되는 게임의민족 오버워치 아레나에 적용됩니다.

참가자는 대회에 참가하기 전 경기 규정을 의무적으로 확인해야 하며, 경기 진행 과정에서 발생한 분쟁은 규정에 의거하여 처리됩니다.

1. 게임 종목 및 버전

1.1 본 대회는 블리자드 엔터테인먼트에서 서비스하는 오버워치의 현재 온라인상에서 서비스되는 버전으로 아시아 서버에서 진행합니다.

1.2 대회 진행 도중 버전 업데이트가 있을 경우, 본 규정은 변경이 있을 수 있습니다.

2. 대회 참가 자격

2.1 본인 계정으로만 참가가 가능합니다.

2.2 대회 시작 전까지 게임의민족 오버워치 디스코드에 선수 모두가 등록되어야 합니다.

2.3 2020 년에 오버워치 리그 및 오버워치 컨텐더스에 소속된 팀의 로스터에 등록된 선수는 참가 불가능합니다.

2.4 현재 인 게임 내 제재를 받고 있는 계정으로서는 출전이 금지됩니다.

2.5 대회 개막일 기준 만 15 세를 넘어야 합니다.

2.6 자격이 없는 참가자가 대회를 참여할 경우 및 계정 도용 등 이 밝혀질 경우 소속 팀은 대회 참가 자격에 제한을 받을 수 있습니다.

2.7 e 스포츠 전반 및 사회적 물의를 일으킨 경력이 있는 자에 대해서는 주최/주관/운영 측에서 임의로 참가 자격 제한 가능하며 특정 중대한사안일 경우 연도에 상관없이 제한 가능합니다.

2.8 참가 신청팀이 32 팀을 넘어갈 경우 주전 선수 점수 합산 상위 32 팀만 참가 가능합니다.

3. 대회 상품

3.1 우승 : 300,000 원

3.2 준우승 : 200,000 원

3.3 4 강 : 각 100,000 원

4. 경기방식

4.1 토너먼트 시스템(패배시 탈락)

4.2 32 강 부터 8 강까지는 BO3, 4 강은 BO5, 결승은 BO7 으로 진행

5. 경기 관련 규정

5.1 팀 구성 : 주전 6명 + 예비인원 2명으로 총 8명

5.2 경쟁전 시스템으로 대회 진행(2-2-2), 킬캠은 OFF, 관전 불가

5.3 경기 중 전체 채팅은 금지이며, 일시 정지 요청(pp/ppp)이나 경기 종료 후 인사(GG/수고하였습니다 등)만 허용됩니다

5.4 대전제 맵 진행 순서는 1라운드 부산, 2라운드 리알토, 3라운드 왕의길, 4라운드 볼스카야 인더스트리, 5라운드 리장타워, 6라운드 블리자드 월드, 7라운드 네팔 사용, 무승부 발생으로 최종 라운드에서 점수가 동률일시 승자 결정을 위해 골든 라운드 부산에서 1점 선취로 승리팀을 정합니다.

5.5 전라운드 패배팀이 다음 라운드 선/후공 선택권이 있습니다.

5.6 어느 한 전장에서 무승부로 끝난다면 해당 경기는 승패없이 기록되며, 다음 라운드로 진행합니다.

5.7 무승부 발생시, 다음 라운드의 맵과 진영 선택권은 이전 라운드와 반대쪽 팀이 가져갑니다.

6. 기타 규정

6.1 대회 기간동안 참가자는 오버워치 프로필을 '공개'설정 해야합니다.

6.2 대회에 참가한 팀 이름 및 참가자 배틀태그가 불쾌하거나 부적절한 단어가 포함 되어있을 경우, 게임의 민족 관리자의 판단에 의거해 팀 이름을 제한 또는 변경할 수 있습니다

6.3 대진표 기준 위쪽에 있는 팀의 팀장은 사용자 지정 경기를 개설 및 상대팀 팀장을 초대 해야 합니다.

6.4 승리 팀의 팀장은 게임의민족 디스코드 '경기결과' 채널에 리플레이 코드 및 스크린샷을 올려야 합니다.

6.5 사전에 공지된 경기 시간의 5분 이내로 경기를 시작해야 합니다. 상대팀 전원이 5분동안 대기실에 나타나지 않을 시 본인팀원 6명 모두 접속해있는 상태의 대기실 및 상대가 접속해있지 않은 스크린샷을 디스코드의 '경기결과'에

제출해야 합니다. 그 후 부전승으로 처리됩니다. 단, 전 대진의 경기가 길어져서 경기시작시간이 지연될 경우는 제외.

6.6 예선중 일시정지는 32강부터 4강까지 각각 팀당 1회, 2분씩 사용 가능합니다. 단, 2분 초과시 그대로 경기를 진행합니다.

7. 버그 및 외부 프로그램 사용 가능

7.1 게임 상에서 알려지지 않아 본 규정에 포함되지 않은 버그라 할지라도, 운영진 판단 하에 대회 진행에 문제가 된다고 판단될 경우 사용이 금지됩니다.

7.2 선수는 게임 클라이언트, 개인장비를 위한 프로그램을 제외한 어떠한 프로그램도 실행할 수 없습니다.

7.3 운영진의 허가를 받지 않은 외부 프로그램 사용 적발 시 실격처리 될 수 있습니다.

7.4 불법 프로그램 사용 적발시 차후 1년간 진행되는 모든 게임의민족 관련 대회 및 이벤트에 참가가 불가능합니다.

7.5 인게임에서 치명적인 버그가 발생하는 경우, 재경기가 진행될 수 있으며 관리자의 승인이 있는 경우에만 재경기가 가능합니다

8. 선수의 의무

8.1 모든 선수는 대회 규정 및 공지, 변경 사항을 지속적으로 체크해야 하고, 숙지 미숙으로 인한 불이익은 선수가 책임을 집니다

8.2 규정에 해당하지 않는 상황이 발생할 경우, 주최 측의 판단과 결정을 최우선으로 하며, 선수들은 주최 측의 판단과 결정에 따릅니다

8.3 모든 선수는 경기가 시작되기 전까지 자신의 컴퓨터와 주변기기들을 체크하며, 경기 준비에 차질이 없도록 주의를 기울인다. 경기 시작 후 발생하는 컴퓨터 및 주변 기기들의 이상에 대한 불이익은 선수가 책임을 집니다

8.4 참가 신청을 한 모든 팀과 팀원은 대회 규정을 숙지하고 이에 따를 것을 동의함으로 간주합니다.

9. 규정 외 적용

9.1 본 규정에 명시되지 않은 상황 발생시 운영진의 판단에 따른다.

9.2 주최 측의 지시에 따르지 않을 경우 해당 참가자는 실격 처리될 수 있습니다