

게임의민족 통합 규정

- 본 규정집은 게임의민족에서 진행되는 모든 종목의 대회에 적용되는 통합 규정으로 참가자가 가져야 할 기본적인 규율을 다루고 있다.
- 본 규정집에서 소괄호 안에 들어있는 내용은 주최자가 진행하는 대회에 따라서 변동되는 사항들이다.

[1] 기본 규정

- 본 규정은 (개발사)에서 서비스하는 (게임명)의 현재 온라인상에서 서비스되는 버전으로 진행한다
- 대회 진행 도중 버전 업데이트가 있을 경우, 본 규정은 변경이 있을 수 있다.

[2] 대회 참가 자격 및 제한

- 게임물등급위원회 분류에 따른 게임 이용 가능 나이 이상의 참가자만 참가가 가능하다.
- 본인 계정으로만 참가가 가능하다.
- 운영 정책에 위반되는 (닉네임)의 경우 강제 변경될 수 있다.
- 현재 인게임 내 제재를 받고 있는 계정으로서는 출전이 금지된다.

[3] 대회 상금 및 상품

- 주최 재량 (대회생성 페이지의 대회상금 탭에 기입)

[4] 경기방식

- 주최 재량 (대회생성 페이지의 대회소개, 진행 방식 탭에 기입)

[5] 경기 관련 규정

- 타 선수의 경기 진행 및 대회 참여에 지장을 주는 행위가 적발될 시 경고 없이 해당 선수에 대한 제재가 가능하다.
- 경기 방해, 고의적인 지연 행위를 유발하는 자에 대해서는 경고 혹은 실격이 가능하다.
- 그 외 티밍, 해킹, 버그 악용, 대리 게임, 고의적인 접속 종료, 방플, 도박 등 모든 비 신사적 행위를 하는 선수는 제재가 가능하다.

[6] 버그 및 외부 프로그램 사용 가능

- 게임 상에서 알려지지 않아 본 규정에 포함되지 않은 버그라 할지라도, 운영진 판단 하에 대회 진행에 문제가 된다고 판단될 경우 사용이 금지된다.
- 선수는 게임 클라이언트, 개인장비를 위한 프로그램을 제외한 어떠한 프로그램도 실행할 수 없다.
- 운영진의 허가를 받지 않은 외부 프로그램 사용 적발 시 실격처리 될 수 있다.
- 불법 프로그램 사용 적발시 차후 1년간 진행되는 모든 게임의민족 관련 대회 및 이벤트에 참가가 불허된다.

[7] 규정 외 적용

- 본 규정에 명시되지 않은 상황 발생시 운영진의 판단에 따른다.
- 주최 측의 지시에 따르지 않을 경우 해당 참가자는 실격 처리될 수 있다.